

Köszönjük, hogy az Ariadne for Windows adatbázis-kezelő szoftvert választotta! Ha további segítségre van szüksége, vagy a leírással vagy magával a programmal problémája akadna, kérjük, keressen meg bennünket a következő elérési lehetőségek valamelyikén:

Levélcím :Ország György GEO-KART Kkt
1107 Budapest, Somfa köz 4. III. 11.

Telefon : 261-6909
Fax : 263-0780

Mobil : 06-30-

E-mail : ariadne@geo-kart.hu
Web : <http://www.geo-kart.hu>

1. Bemutakozás

1.1. Mikor és kinek ajánljuk az Ariadnét?

Minden olyan környezetbe, ahol **KARTON RENDSZERŰ** (kép) adatbázist kellene létrehozni, vagy egy már kész kartonrendszert kell számítógépen üzemeltetni.

1.2. Mi az Ariadne?

Az Ariadne egy Windows-ós környezetre optimalizált adat és képfeldolgozó program.

Az adatok tárolására – azok mennyiségétől függően – Dbase vagy SQL adattárolási eljárásokat alkalmaz

Képes az adatok (csoportos) bevitelére, sorba rendezésére, csoportosítására, rendkívül gyors, tartalom szerinti keresésre; képes arra, hogy a kiválasztott adatokat és képeket a számítógép képernyőjén megmutassa. Tartalmaz egy nyomtatványtervező modult, mely a kész nyomtatványt – mely képeket is tartalmazhat - közvetlenül a WORD szövegszerkesztőnek adja át.

A program felkészült egy egész intézmény tetszőleges számú osztályának dolgozónként eltérő szerkezetű adatbázisának kezelésére.

1.3. Ariadne funkciók

- Adatbázis tervezés /opcionális/
- Ellenőrzött, optimalizált, makrózható /automatizálható/
adatbevitel
- Teljes körű **keresési** lehetőségek, **minden adatra**
- **Full text** keresés
- A keresési feltételeknek megfelelően szűkített adatbázis megtekintése, javítása
- Teljes körű **nyomtatványtervezés**, előre nyomtatott űrlapok kitöltése
- Export-import funkciók
- **Képfeldolgozás** teljes támogatása
- Színkontroll
- Külső programok futtatásának lehetősége
- **Egyidejű SQL és DBF adatkezelés**

1.4. Kapcsolat a Windows-ós környezettel

Word, és Excel dokumentumok csatolási lehetősége objektumként

Képfeldolgozás

- Közvetlen scanner kezelés TWAIN driveren keresztül
- Képek beolvasása file-ból (Pcx, Tif, Jpg, Gif, Bmp, Png)
- Képek mentése file-ba (Pcx, Tif, Jpg, Gif, Bmp, Png)
- Képfeldolgozó, konvertáló eszközök

Adatcsere a Vágólapon (Clipboard) keresztül mind szöveg, mint kép esetén.

1.5. Telepítés, oktatás

A program telepítése a megszokott Windows-ós installálási módszer szerint történik.

- az Ariadne for Windows installálása
- hálózati változat esetén SQL motor installálása
- adatbázisok létrehozása, importálása vagy felmásolása adathordozóról.

Oktatás

- Kezdőknek 2 x ½ nap
- Gyakorlottabbaknak 1 x ½ nap
- Rendszergazdáknak 3 x ½ nap

1.6. Ajánlott hardver, szoftver környezet

Minimum /Csak szöveges adatbázis esetén/
32 Mb. Ram 256 színű képernyő

Optimális
64 Mb. Ram 16 bit képernyő

Képadatbázis
128 Mb. Ram True color képernyő /8 Mb. Ram /

20+ Mb. szabad merevlemez terület
SQL változatnál 100 Mb. szabad merevlemez terület

Kliens operációs rendszerek:

Windows95

Windows98

WindowsNT Workstation magyar változat (AJÁNLOTT!)

Windows2000 Professional

Szerverhez csatlakozás TCP/IP címen natív driverrel

Támogatott adattárolási módszerek:

- Lite változat DBF file FoxPro indexek
- Professional MS Sql Server 7.0

1.7. Referenciák

1.7.1. Múzeumi alkalmazások:

- Magyar Kultúrális Örökség Igazgatósága, „Hadizsákmány” Projekt, (a legnagyobb szöveges adatbázis, kb. 200.000 rekord)
- Magyar Nemzeti Galéria
- Budapesti Közlekedési Múzeum (a legnagyobb képadatbázis kb. 15.000 kép)
- Színháztörténeti Múzeum
- Országos Műemlékvédelmi Hivatal Fotótára (a legnagyobb fotóanyag feldolgozása folyik)
- Laczkó Dezső Múzeum Veszprém
- Könyvtári információs rendszer a veszprémi levéltárban
- Pest Megyei Múzeumok Igazgatósága / 8 város múzeumai/
- Fotográfiai Múzeum Kecskemét
- Múcsarnok
- Heves Megyei Múzeum Régészeti Osztály
- Mezőgazdasági Múzeum
- Országos Régészeti Lelőhely-nyilvántartás
- Néprajzi Múzeum
- Csongrád megyei Móra Ferenc múzeum

1.7.2. Kórházi alkalmazások:

- Szegedi Városi Kórház
- Szent István Kórház
- Szent Rókus Kórház
- Uzsoki utcai Kórház
- Péterfy S. utcai Kórház
- II. Rákóczi F. Kórház

Ezek a rendszerek az adott kórház röntgen és ultrahang osztályainak betegnyilvántartását végzi.

1.7.3. Egyéb intézmények:

- Monori Önkormányzat Polgármesteri Hivatala (iktatóprogram)
- Péteri Önkormányzat Polgármesteri Hivatala (iktatóprogram)
- Házi orvosi akupunktúrás kezelések nyilvántartó rendszere
- Cégautók használatának nyomkövetési rendszere

1.7.4. Jelenleg nem élő, de elkészült alkalmazások:

Ezek a rendszerek részben az adott nyilvántartási igény vagy a feladat alkalmi jellege folytán, részben a cégek megszűnése miatt álltak le.

- Magyar Állami Földtani Intézet (fúrásnyilvántartás)
- Marketbox (grafikus kereskedelmi rendszer, mely másfél évig működött, a ma egyre divatosabb internetes kereskedelmi rendszerek példányaként.)
- Magyarországi vendéglátóhelyek listája (turisztikai információs rendszer része)
- Rendőrségi bűnelkövetői nyilvántartás
- Mentőkórház kórházi információs rendszere
- Banki aláírás-nyilvántartási rendszer
- Textilipari szakértői rendszer
- OMFB „nagy műszer”-nyilvántartás
- Budapest ingatlan-kataszterének adatrögzítési rendszere
- Paksi Atomerőmű: Sugárzó területek képparchívuma
- MOL RT: A Carrier olajok kutatási adatbázisa
- lakóházak karbantartási, díjfizetési rendszere

2.

ALAPISMERETEK

2.1. Az Ariadne „értelmező szótára”

Nyilvántartás

Egy intézmény számítógépen tárolt, általában rendezett adatainak összessége. Az Ariadne segítségével kezelt nyilvántartások minden adata egy helyről - az Afw könyvtárból - elérhetők. A nyilvántartás több részre oszlik. Legnagyobb egysége a projekt.

Projekt

Miként az egyes feladatok elvégzéséhez az intézmény is gyakran osztályokra bomlik, az egyes feladatok elvégzésére a nyilvántartást is célszerű egymástól elkülönült részekre bontani, pl.: régészet, néprajz, festmények, szobrok ... Ezek a részek egy osztály feladatait jelentik.

Adatbázis

Az osztályon belül az egyes dolgozók tovább specializálódnak az egyes részfeladatok elvégzésére. Az egyéni feladatok ellátásához szükséges résznyilvántartást nevezük adatbázisnak. Ezek általában tartalmazzák mindazokat az adatokat, melyek - egymáshoz szorosan kapcsolódva - egy feladatkör teljes nyilvántartási igényét kiszolgálják.

Adatállomány

Nagyon összetett adatbázisokat számítástechnikai okokból - a gazdaságosabb helykihasználás, vagy a gyorsabb működés érdekében - általában több részre bontják. Ezeket az önmagukban nem teljes részeket nevezzük adatállománynak.

Szótár, belső szótár

Vannak gyakran ismétlődő kifejezések, melyeket lassú és gazdaságtalan lenne állandóan begépelni. Ezeket a program „megtanulja”, egy

kifejezéstárban (szótár) rögzíti. Használatához elegendő a keresett kifejezés első néhány karakterét begépelni. Ezek segítségével a program megkeresi és felkínálja a „megtanult” kifejezést. Használata nem csak gyorsabb adatbevitelt, de a hibáktól mentesebb adatbázist eredményez.

Lista

Vannak ismétlődő adatok, melyek külalakja azonos, pl. egy olyan lista, amely azt rögzíti, hogy ki kölcsönözte a kérdéses könyvet. (A kölcsönzőnek, mindig van neve, és azt is fel kell jegyezni, hogy mikor vitte el, és hozta vissza a könyvet. Ez a három adat igen sokszor ismétlődhet.) Az ilyen felsorolásokat nevezük listának.

A lista nem bővül automatikusan!

Új listaelem felvétele az -  billentyűlenyomásával lehetséges

Export

Két, Ariadnét használó számítógép, pl. egy hálózati gép és egy laptop között valósít meg adatmozgatási lehetőséget. Ez a funkció adatmentésre is használható, mert az adatokat összetömörítve küldi el.

Import

Az Ariadne által létrehozott export adatok fogadását végzi.

Funkció

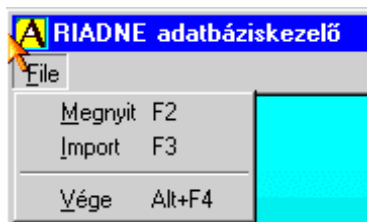
Adatkezeléssel kapcsolatos szolgáltatás. Az Ariadnén belül ezek: adatbevitel, keresés, nyomtatás, export, import, képbeolvasás, csoportos adatmódosítás...

2.2. Hogyan kezdjük hozzá? A telepített program indítása



A program rendszerint a nagy sárga „A” betűs ikonnal indítható

2.2.1 A program indítása után a program reklámképernyője következik, és az innen nyíló főmenü:



Megnyit Adatbázis megnyitása használatra
Import Adatok importálása Ariadne exportállományból

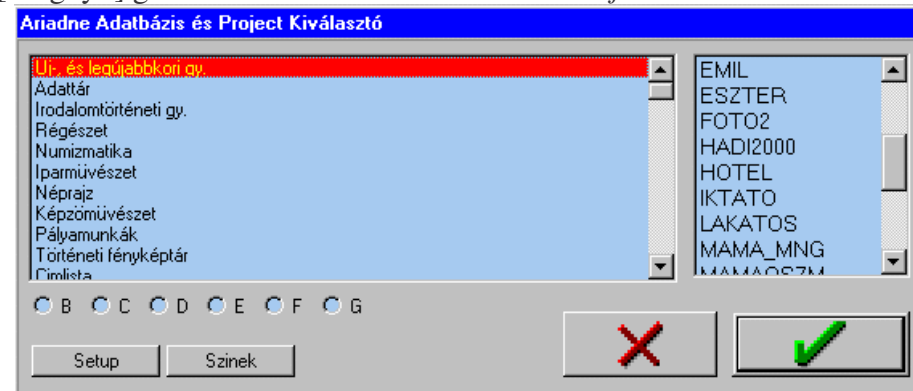
Vége A munka befejezése, az adatbázisok és a program bezárása

2.2.2. Az File gombra kattintva a legördülő menüből a Megnyit pontot választva, az Adatbázis és Projekt Kiválasztó menübe jutunk. Ugyanez

lesz az eredmény, ha leütjük az  gombot.



A [Megnyit] gombra kattintva az *Adatbázis és Projekt Kiválasztó* menü:



2.2.3. A használni kívánt adatbázis kiválasztása után a zöld nyílra kattintva a program a felhasználó nevét és jelszavát kérdezi:



Az induló név egységesen : „afw”,
a jelszó : „” (üres)

A jelszavak és a jogosultságok megadását ld.: a 4.1.5 alpont alatt!
A program készítője minden jogosultsággal rendelkezik, ezáltal módjában áll - a saját speciális eszközeivel - az elfelejtett jelszavakat törölni, és együttműködve a tulajdonossal új jelszavakat megadni!

2.3. A főképernyő menürendszere

Megnyitott adatbázisnál az alábbi menürendszer lesz látható.

2.3.1. Bevitel

Lépked



- Első karton
- Előző 20.-ik karton
- Előző karton
- Következő karton
- Következő 20.-ik karton
- Utolsó karton

Kartonra ugrik



Új karton

Kartont ismétel

Szerkeszt

Másol



Beilleszt



Kivág



Vissza



Töröl



ABC Sorbarendezés



Táblázat



Futtat

Export



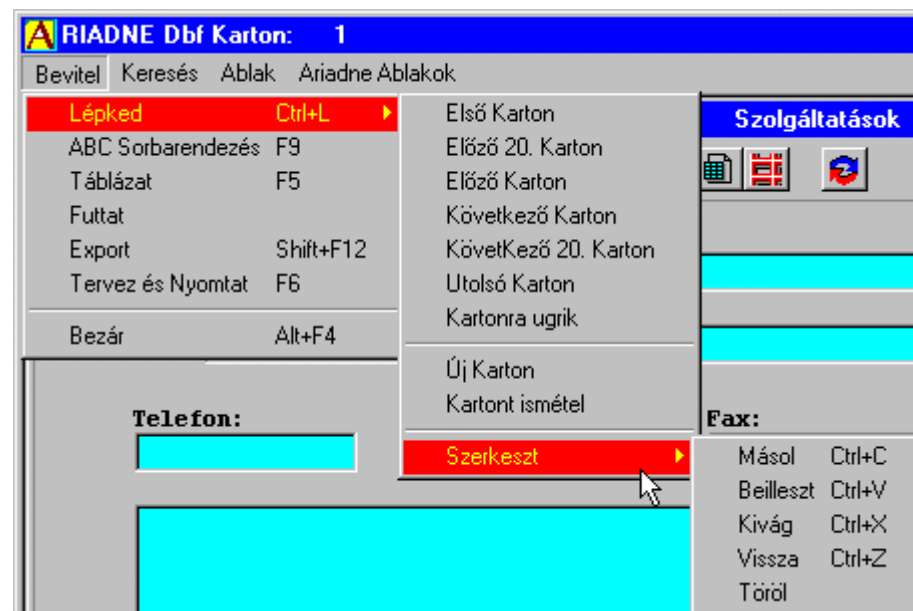
Tervez és Nyomtat



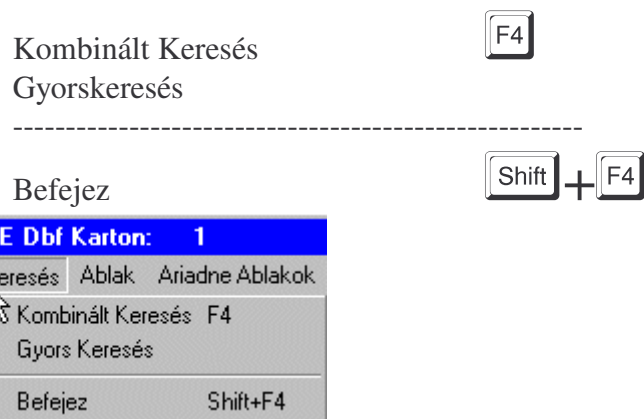
Bezár



A *Bevitel* menüpont kiosztása:



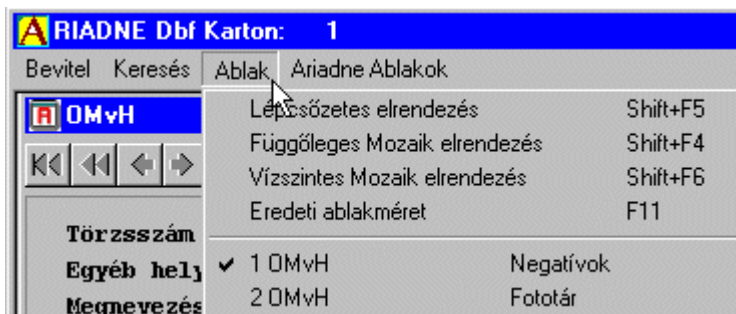
2.3.2. Keresés



2.3.3. Ablak

Lépcsőzetes elrendezés
Függőleges Mozaik elrendezés
Vízszintes Mozaik elrendezés
Eredeti ablakméret


(Nyitott ablakok felsorolása)



2.3.4. Ariadne Ablakok

A.) ablak
B.) ablak
....
Z.) ablak



Az Ariadne Ablakok száma 1 és 26 között változhat, betűjelük pedig A-tól Z-ig. Az ablakok közötti váltás a  billentyű-kombinációval is lehetséges.

Természetesen a menürendszert a Windowsban megszokott módon ikonsor egészíti ki, lehetővé téve ezzel a program gyors vezérlését.

2.4. Címsorok

A címsorok a képernyő (alapesetben) kék alapon fehér betűs sorai, melyek rendszerint az üzemmódookról adnak tájékoztatást. A külső tartalmazhatja, pl. a karton sorszámát, az éppen használt eszközök (ABC sorbarendezés, keresés stb.) kiegészítő információit. A belső címsoron az ablak(ok) neve(i) láthatók.

Mivel a program több ablakos rendszerű, az éppen futó eszközök és ablakok közti eligazodás nélkülözhetetlen eszközei a címsorok! Ezért az adatkezelés és adatbiztonság miatt kérjük, fokozottan figyelje az itt megjelenő információkat!

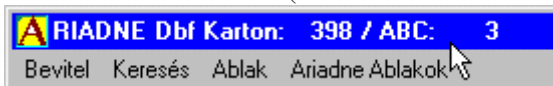
2.4.1. A címsorok típusai

- alaphelyzet:



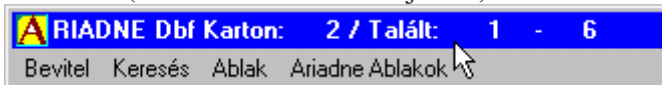
Az Ariadne a felvitel sorrendjében minden kartonnak sorszámot ad. A fenti mintában ez „Karton: 38”. Ezt a kartonszámot, melyet a felhasználó nem módosíthat.

- ABC sorbarendezés (használatát ld. 3.2.1 fejezet!)



Az ABC-be rendezés után a 398-as számú karton az ABC 3. helyére került.

- keresés (használatát ld. 3.3. fejezet!)



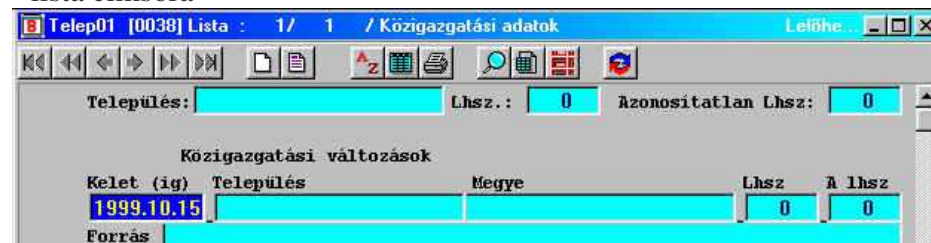
A keresés során 6 karton felelt meg a kritériumoknak, ebből az elsőt látjuk. Ennek eredeti felviteli kartonszáma a 2.

- szótár címsora



A címsor közli emlékeztetőül, hogy milyen szótárt és azon belül milyen belső kódú mezőt használ.

- lista címsora



A címsor közli emlékeztetőül, hogy milyen listát használ, annak hány eleme van és azt, hogy hányadik elem szerkeszthető.

Emlékeztetőül: Minden képernyőhöz és üzemmódohoz saját címsor tartozik, ezek néha nagyon hasonlítanak egymáshoz. Ha a kezelő bizonytalan abban, hogy az adott képernyőn mit is tehet, ez a sor nagymértékben eligazítja. A parancsbillentyűk funkciója a lehető legnagyobb mértékben azonos az egyes képernyőkön, ezért ezek működésének megismerése a program kezelését egyszerűbbé teszi.

2.5. Ikonsor

A legegyszerűbben az ikonsorról vezérelhető a program. Bármely tagjára mutatunk az egérrel, egy rövid magyarázat jelenik meg.



2.6. Billentyűk és ikonok

Hogy a kezelés a lehető leggyorsabb legyen, a legtöbb menüponthoz gyorsbillentyű és ikon is tartozik, lehetővé téve ezzel azt, hogy az adatrögzítőnek ne kelljen állandóan a billentyűzet és az egér között váltania.

A leggyorsabb vezérlési mód a közvetlenül az adatbevitel közben történő vezérlés, melynek vezérlő billentyűinek ismertetése alább következik:

-  vagy 

Egy kiválasztott funkció érvényesítése vagy tényleges végrehajtása.

-  +  +  .. 

A karton adott jelű oldalára lapoz.

- 

Menekülő billentyű: azonnali továbblépés az adatbevitel során.

A következő adatbeviteli csoport első mezőjére ugrik. **Nem rögzít!**

-  + 

Menekülő billentyű: azonnali visszalépés az adatbevitel során.

Az előző adatbeviteli csoport első mezőjére ugrik. **Nem rögzít!**



-  vagy

Az éppen futó funkció megszakítása. Menekülő billentyű: azonnali kilépés az adatbevitel során, a főmenübe visz.

Kattintani a képen látható üres képernyőterületre kell.

-  + 

Az adott képernyőoldal bezárása. Ha már nincs több nyitott oldal, akkor,

Kilép az adatkezelő programból



-  vagy

Valaminek /adatbázisnak v. Adatszótárnak v. Listának/ az elejére ugrik.



-   billentyűk vagy

Mozgás a menürendszerben, mozgás az adatbázis egyes kartonjai között, mozgás az adatbevitel során az egyes adatmezők között.



-  vagy

Mozgás az adatbázisban 20-asával előre.



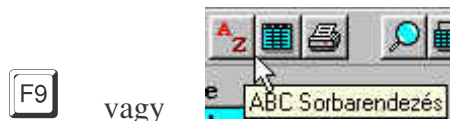
- **End** vagy **Útolsó Karton**
Valaminek /adatbázisnak v. Adatszótárnak v. Listának/ a végére ugrik.



- **Insert** vagy **Új Karton**
Új karton, szótárelem, listaelem felvitele.



- **/ (Osztásjel)** vagy **Kartont Ismételd**
Adatisméltó funkció.



- **F9** vagy **ABC Sorbarendezés**
Az ABC. rendezettség vezérlése (ld. bővebben a **3.1.1.** pont alatt!)



- **F5** vagy **Táblázat**
Táblázatos nézet



- **F6** vagy **Nyomtat**
Nyomtatás



- **F4** vagy **Kombinált Keresés**
Kombinált keresés



- **Gyors Keresés**
Gyors keresés



- **Shift + F4** vagy **Találatok eldobása**
Keresés eredményének eldobása



- **Shift + F12** vagy **Export**
Exportálás funkció aktiválása



- **F8**
A bekért sorszámú kartonra ugrotja az adatbázist.



- **F10**
Az adatbevitel azonnali megszakítása a főmenüre ugrással.

3.

ADATKEZELÉS

Ebben a fejezetben a 2.3. fejezetben már tételesen felsorolt fő menüpontok részletezésén keresztül kerül bemutatásra az adatkezelés.

Minden pontban megtalálja a következő bekezdéseket:

Aktiválás – itt tudhatja meg, hogyan hívható elő a funkció menüpontból, billentyűvel, vagy – ha van – hot key-jel

Mire való? – ebben a pontban összefoglaljuk a funkció lényegét

Működés – mire valók az egyes gombok, hogyan hívhat elő bizonyos almenüket stb.

Jellemzők – itt bemutatjuk a funkció tulajdonságait, esetleges eltérését vagy hasonlóságát más funkciókhoz

3.1. Import

Aktiválás:



vagy a reklámképernyő File menüpontja alatt

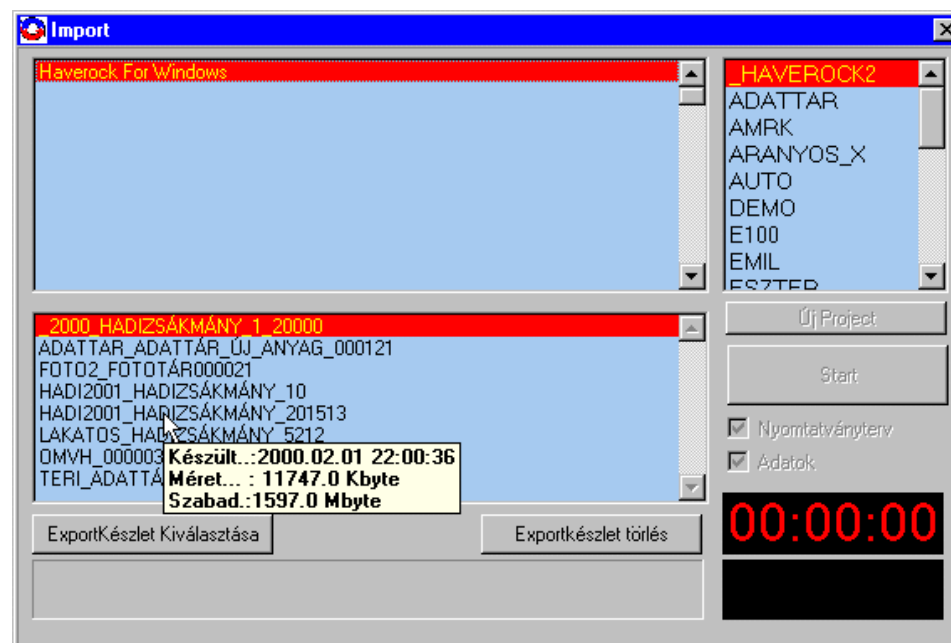
Mire való?

Ez a funkció a más gépről exportált adatbázisok fogadását végzi.

Itt lehet azonos szerkezetű, de „üres” adatbázist létrehozni.

Mód van külön csak a nyomtatványtervek importjára is.

Az Import képernyő:



Ha a kiválasztás megvan, a program egy címsort kér, hogy hová kerüljön az importált adatbázis.

Jellemzők

AZ IMPORT JELENTŐSÉGE NEM AZ, HOGY EGYSZERŰEN ÁTVESZ ADATOKAT, HANEM AZ, HOGY EZEKET AZ ADATOKAT BEILLESZTI A SAJÁT KÓDRENDSZERÉBE ÚGY, HOGY ELVÉGZI A MENET KÖZBEN SZÜKSÉGES KONVERTÁLÁSOKAT.

Erre akkor lehet szükség, ha az adatbázisokat különböző gépeken rögzítették. A külön rögzítés következtében ugyanannak a szótárelemnek más kódja lesz. Ezt a kódkonverziót végzi el a program.

3.2. Bevitel

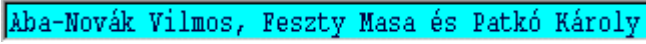
Mire való?

Az adatok felvitelét, módosítását, törlését, azokban való böngészést teszi lehetővé. Ezen funkciók mind az ikonsorról, mind a billentyűzetről, valamint a Bevitel menüpont alatt található almenüpontok segítségével is vezérelhetők.

Az Ariadne által alkalmazott adattípusok az alábbiak:

a.) Karakteres mező:

Szöveg, számok, dátumok tárolására szolgál.

Megjelenése: 

Fix hosszúságú.

A beírt adatok balra vannak rendezve.

ÁBC sorbarendezésre alkalmas.

A beírt szöveg rögzítése:  billentyűvel

b.) Numerikus mező:

Csak számok tárolására alkalmas.

Megjelenése: 

A beírt adatok jobbra vannak rendezve.

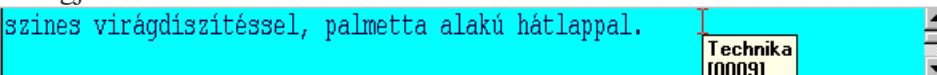
ÁBC sorbarendezésre alkalmas.

A beírt szám rögzítése:  billentyűvel

c.) Megjegyzés mező:

Változó hosszúságú szöveg (maximálisan 4000 karakter) tárolására szolgáló adatmező.

Megjelenése:



A jobb oldali tolokára kattintva, az ablakban nem látható szövegrészek is elolvashatók.

ÁBC sorbarendezésre **általában nem** alkalmas.

A [Keresés] a teljes szövegtartalmat vizsgálja.

A [Nyomtatás] a teljes szöveget kinyomtatja.

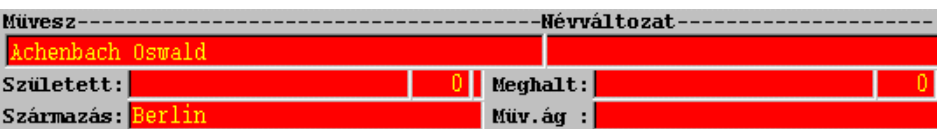
A beírt szöveg rögzítés:  billentyűvel

d.) Szótár:

Vannak gyakran ismétlődő kifejezések, melyeket lassú és gazdaságtalan lenne állandóan legépelni. Ezeket a program „megtanulja”, egy kifejezéstárban (szótár) rögzíti.

Használatához elegendő, a keresett kifejezés első néhány karakterét begépelni. Ezek segítségével a program megkeresi és felkínálja a „megtanult” kifejezést. Használata nem csak gyorsabb adatbevitelt, de a hibáktól mentesebb adatbázist eredményez.

Megjelenése:




A címsorban mindig látható a „Szótár” felirat, a szótár neve, és az éppen kiválasztott elem kódja.



ÁBC sorbarendezésre alkalmas.

Navigálás:  billentyűkel

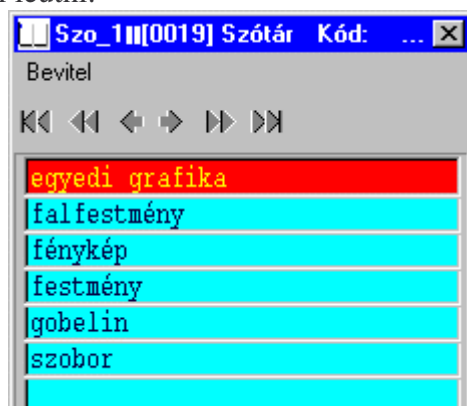
Új elem felvétele:  billentyűvel

Javítás:  billentyűkel

A kiválasztott szótárelem rögzítése:  billentyűvel

A jobb áttekinthetőség érdekében a szótárak „kinyithatóak”. Ehhez az

 billentyűt kell leütni.



A szótár használata nyitott és zárt állapotban azonos:

Keresés: kezdőbetűk leütésével.

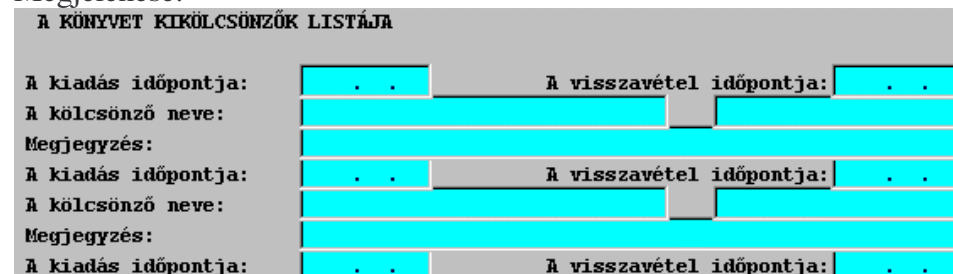
Navigálás:  billentyűkel

Rögzítés:  billentyűvel

e.) Lista

Vannak ismétlődő adatok, melyek külalakja azonos, pl. egy olyan lista, amely azt rögzíti, hogy ki kölcsönözte a kérdéses könyvet. (A kölcsönzőnek, mindig van neve, és azt is fel kell jegyezni, hogy mikor vitte el, és hozta vissza a könyvet. Ez a három adat igen sokszor ismétlődhet.) Az ilyen felsorolásokat nevezzük listának.

Megjelenése:



A címsorban mindig látható a „Lista” felirat, a lista neve, a lista elemeinek száma és az éppen szerkeszthető elem sorszáma.



Ha az elemszám **0 / 0** értéket mutat akkor a listába beírt adatokat a program nem jegyzi meg.

Listaelem beszúrása az  billentyűvel lehetséges. Ekkor a számláló 1/1 -re vált és a rendszer már meg tudja jegyezni a begépelte adatokat.

ÁBC sorbarendezésre **nem** alkalmas.

Navigálás:  billentyűkel.

Adatbevitel és rögzítés az **Enter** billentyűvel

3.2.1. Az ABC sorbarendezés vezérlése

Aktiválás:

F9 vagy

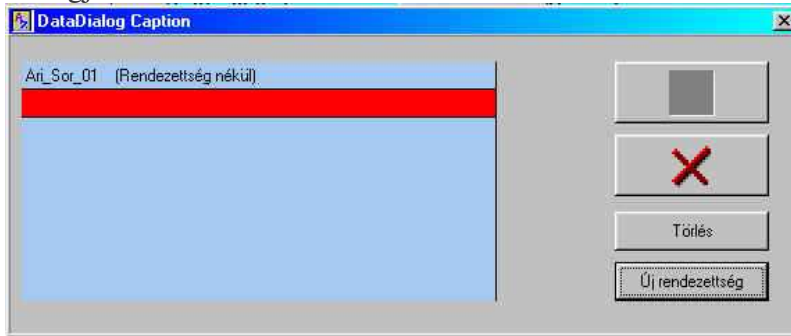


Mire való?

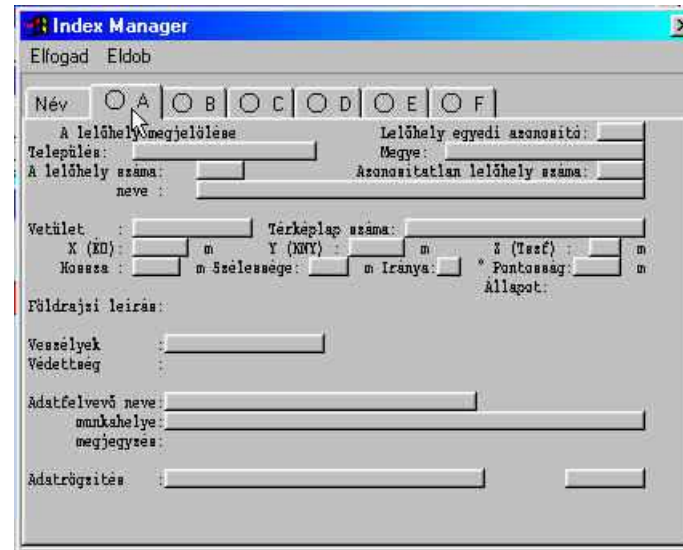
Egyéni összeállítású sorbarendezést végez, figyelembe véve a beállított rendezési opciókat.

Működés

A megjelenő ablak:

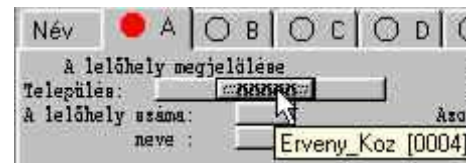


- et kérve felkínálja az adatbázis adatmezőit:



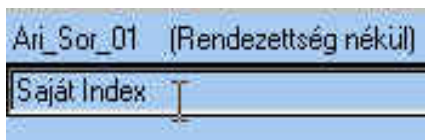
A Név fülre kattintva a beállított rendezettség vagy rendezettségek nevei láthatók: itt választhat közülük, vagy állíthat össze újat.

Az [A...Z] fülek az Ariadne Ablakokat, a szürke kiemelt csíkok az adatmezőket jelölik. Csak azok a mezők jelennek meg, amelyek szerint az adatbázist sorba lehet rendezni (pl. listák soha, megjegyzés mezők csak bizonyos esetekben)! Ezek között a mezők közül lehet az egérrel kattintva választani. Ekkor a mező átalakul, az aktuális fül „bepirosodik”:



A sorbarendezésben résztvevő mezőket indexmezőnek nevezzük. A kiválasztás folytatható, lehetővé téve több adatmező összekapcsolását. A kívánt számú mezők hierarchikus kiválasztása, összekapcsolása után

(pl. megye-város-múzeum) az Elfogad menüpontra kattintva, befejeződik a kiválasztás. A végeredmény (a fenti példánál maradva) a kartonok egy olyan sorrendje, amely megyénként, ezen belül városenként, ezen belül múzeumonként ABC szerint rendezett. Több rendezettség is elmenthető, ezért nevet is adhatunk annak, pl.:



Ha a „Rendezettség nélkül” -t választjuk, a kartonokat újra a felvitel sorrendjében lapozhatjuk végig.



A  gombra kattintva a program elkészíti a kívánt tulajdonságú rendezettséget.

3.2.2. Táblázat

Aktiválás:



Mire való?

Ez a menüpont arra szolgál, hogy a program kijelzés módját megváltoztatva, táblázatos formában lehessen az adatokat megtekinteni. Ez az üzemmód az adatok javítása során használható nagyon hatékonyan.

Működés

A táblázatba nem kerül be automatikusan minden adat, hanem csak az ún. Főállomány adatai (ez tartalmazza a karton azonosításához szükséges adatokat).

Ezek sem kerülnek automatikusan a táblázatba, hanem egy táblázat editor



segítségével – egyenként kell kijelölni a táblázat oszlopait. (A kijelölés módszere megegyezik az ABC sorbarendezésnél leírtakkal.) Ez letárolásra kerül és saját néven elmenthető, így a kész táblázat szerkezete legközelebb is rendelkezésre áll.

A [Táblázat megjelenítése] gombra a letervezett tábla megjelenítésre kerül.

Az ebben való navigálás a képernyő tetején feltüntetett vezérlő



billentyűkkel lehetséges:

Jellemzők

A rendszer előnye, hogy az adatszlopok tetszés szerinti sorrendben kerülhetnek be a táblázatba.

Az összeállított tábla szerkezetét a program megőrzi, nevet is lehet neki adni. Így azt csak akkor kell újraszervezni, ha más jellegű táblázatra van szükség. Természetesen a korábban leszerkesztett táblázatból a felesleges mezők egyszerűen, újra a mezőre kattintva kitörölhetők.

Ha a táblázat egy mezője korábban indexmező volt (indexmező - ami szerint a kartonok sorba lettek rendezve), a rendezés hatása a táblázat megjelenítésekor is érvényesül.

Ha egy korábban végrehajtott keresés aktív, akkor csak azok az adatok látszanak az adatbázisból, melyeket a keresés megtalált. Ilyenkor a táblázat is csak a megtalált kartonokat látja.

A táblázatból kilépve, az a karton marad aktív, amely a táblázatban is aktív volt.

3.2.3. Export

Aktiválás:



Mire való?

Ez a funkció egy másik adatbázisba, másik gépen futó ARIADNE alkalmazás számára exportál adatbázisokat. **Az export célja lehet adatmentés is, ugyanis nemcsak az adatok, hanem a rendszerdokumentáció és a nyomtatványtervek is minden esetben exportálásra kerülnek.**

Működés



Az **Export** ikonra kattintva a program a **teljes adatbázist** exportálni fogja!

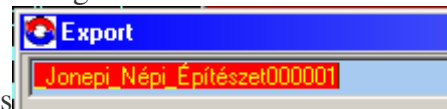
A **szelektív exportálás**hoz először ki kell jelölni, hogy mely adatokat akarjuk mozgatni. Ehhez egy **keresést kell végrehajtani**; a program - a keresésablak bezárása után - a keresés eredményeként megtalált adatokat fogja exportálni.

Jellemzők

A szótárakból csak a hasznos tartalmat, azaz a ténylegesen felhasznált szótármezőket viszi át. (pl.: ha egy 100 elemet tartalmazó helységnév-szótár mezői közül csak 10 elemet használunk, akkor csak ez a 10 kerül exportálásra)

Az így létrejövő fájl tömörítve van, hagyományos szoftver eszközökkel csak részben olvasható.

Az export során a program az elküldött adatokat pl. a „C:\Afw_Temp\export\OMVH_Népi_Építészet000001.axp” alkönyvtárba helyezi el. Az OMVH a project neve, a Népi_Építészet az adatbázis neve, az utolsó hat számjegy az exportálásra kerülő adatrekordok mennyisége. Ezt a generált nevet értelemszerűen célszerű megváltoztatni.



A piros szöveg bekattintás után átírható

Az alkönyvtárba kerülő export csomag NEM EGY, HANEM TÖBB .dbf és .fpt kiterjesztésű file-ból áll!

Az adatok mozgatásához a teljes könyvtár tartalmát az eredeti könyvtárnévvel együtt kell elküldeni és egy másik gépen ugyancsak az

„C:Afw_Temp\export\ könyvtárba kell elhelyezni!

Az exportadatok mozgatásánál ügyelni kell az eredeti „hosszú” file nevek megőrzésére, mert azokat a DOS-os file-kezelők (pl. Norton Commander stb.) „lecsónkítják”.

3.2.4. Nyomatás

Aktiválás:



Mire való?

Ez a funkció tetszőleges külalakú nyomtatványok tervezésére szolgál. Az adatokat általában igen sokféle szempont szerint kell megjeleníteni. A legkritkább eset az, hogy minden adatra szükség van nyomtatásban is, sokkal gyakoribbak a szűkített listák.

Működés

- létre kell hozni a nyomtatványtervet
- végre kell hajtani egy keresést
- le kell futtatni a nyomtatványtervet
- ellenőrizni és tömöríteni lehet a futtatvány megtekintése során
- Word .RTF formátumra konvertálás és a Word5 – vagy magasabb verziójú- programban megtekintés, mentés, nyomtatás

Jellemzők

A nyomtatványtervezőben a tetszőleges külalakú nyomtatványokat lehet előállítani.

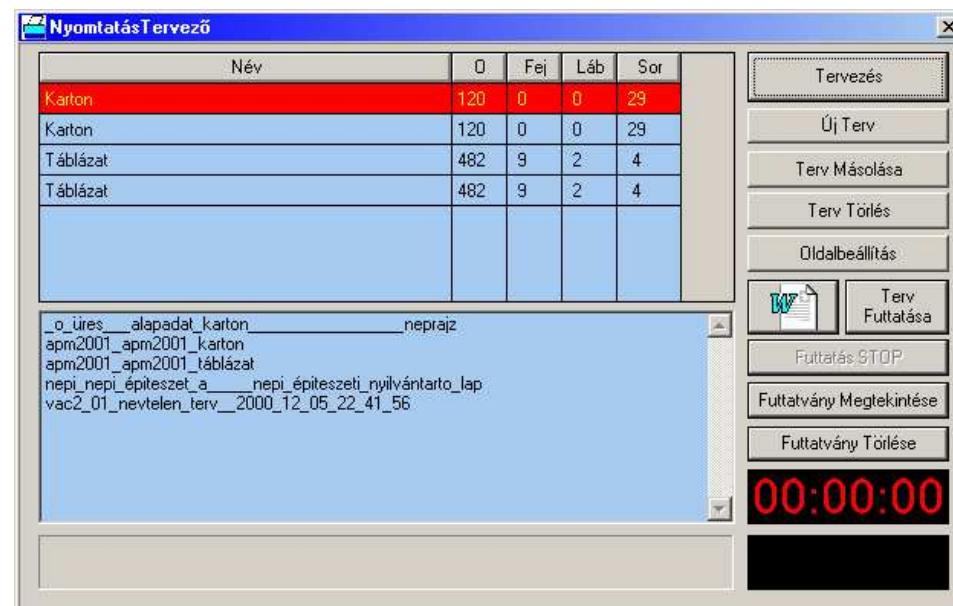
Egy nyomtatványterv 99 soros és 999 karakter széles lehet .

Mivel a képernyőre csak 12 szerkeszthető sor fér egy időben, a 99 soros nyomtatvány csak részletekben tekinthető meg.

Az elkészült rich text (.RTF) formátumú file-t a program az Afw_Temp\Prt könyvtárba helyezi el.

A program maga nem nyomtat, csak egy Word dokumentumot állít elő.

A nyomtatványtervező központi panelja:

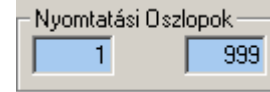


Az első lépés hogy nevet adunk a nyomtatványnak. Ezt a [Új terv] feliratra kattintva, azt átírva tehetjük meg

Az ablakocská üres állapotában {ez az alapbeállítás} lista szerű, dinamikusan változó hosszúságú nyomtatványokat készíthetünk

Bekattintott állapotban fix méretű kartonterv készíthető

Speciális lehetőség a Nyomtatott oszlopok számának állítása



Itt lehet elérni, hogy egy széles nyomtatványtervet amit már egyetlen nyomtató sem tud kinyomtatni, függőlegesen több darabra vágjunk. Tipikus feladat leltárkönyvek nyomtatása

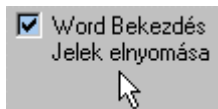
3.2.4.A. [Tervezés]

A [Tervezés] gomb a tényleges tervezés területét nyitja meg.

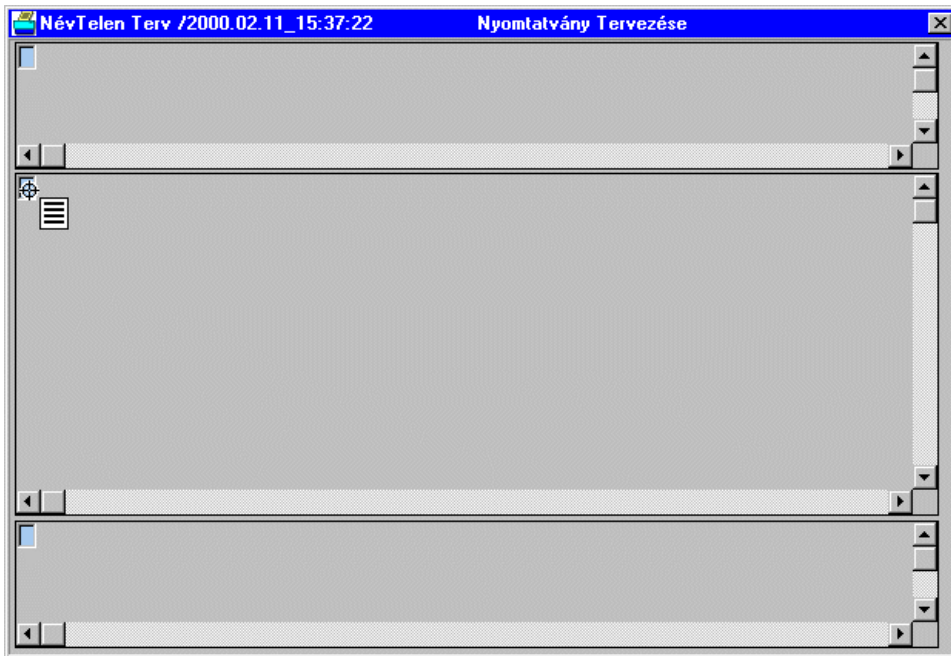
Az [Oldalbeállítás] a nyomtatvány alapparamétereit állítja



Ezek az értékeket a program a tervezés során látszólag nem veszi figyelembe, de a Word-be átkerülve kifejtik hatásukat.



Ennek az ablakocskának a bekattintása alapvetően módosítja a nyomtatvány működését.



A középső ablak az igazi munkaterület.

Itt helyezhetjük el feliratainkat és az adatbázisból kiemelt bármely adatot, illetve adatokat.

(Az adatmezők és a feliratok elhelyezése tetszőleges, de bizonyos nem rögzített hosszúságú adatok, pl. megjegyzés mezők, listák, képek elhelyezésénél valószínűleg csak néhány próbálkozás után fogunk jó külalaki eredményt elérni.)

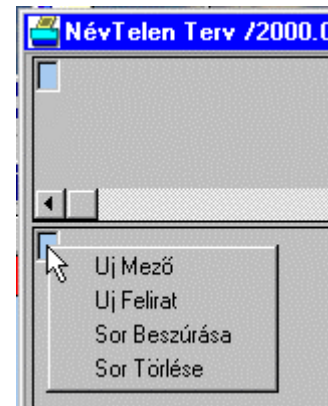


Ha a képen  üres négyzetnek látszó kurzor pozícióba mozgatjuk az



egeret, akkor az a következő alakot veszi fel:

Ekkor a **jobb** gombot lenyomva az alábbi menü jelenik meg:



A felső ablakba írt adatok a Word-ben fejlécként jelennek meg.

A középső ablak ablak az adatterület .

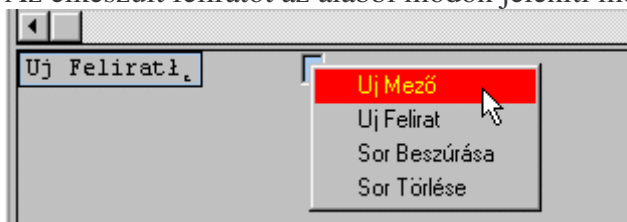
Az alsó ablakba írt adatok a Word-ben láblécként jelennek meg.



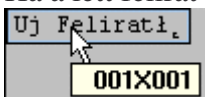
Az eger **jobb** gombjával kattintva ide tetszőleges feliratokat, oldal-számozást, dátum és időadatokat helyezhetünk el.

A feliratoknak megfelelően erre a pontra, mint kezdőpontra elhelyezhetünk adatmezőt, vagy feliratot, sort szúrhatunk be, vagy törölhetjük azt a sort, amelyen éppen állunk.

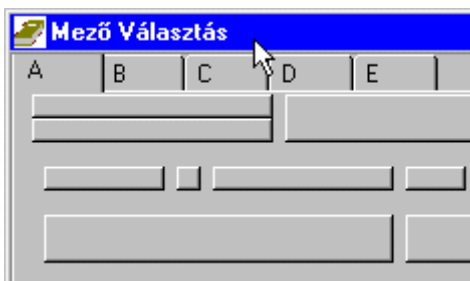
Az elkészült feliratot az alábbi módon jeleníti meg a program:



Ha a lett felirat fölé húzzuk az egeret, az adatmező helyzet jelenik meg.



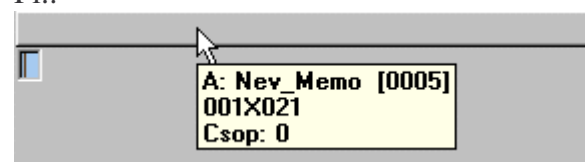
[Új mező] választása esetén a következő ablak ugrik be:



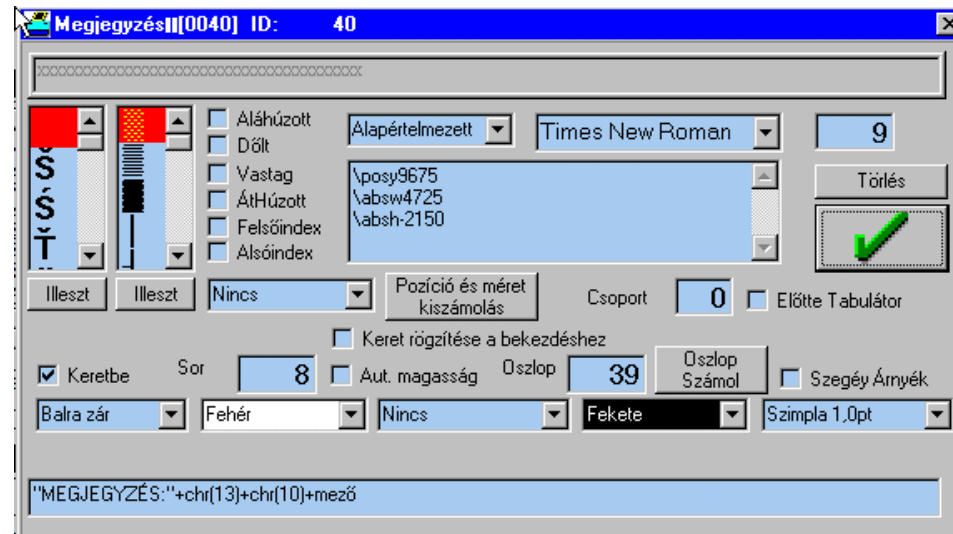
Az [A...Z] fülek az Ariadne Ablakokat, a szürke kiemelt csíkok az adatmezőket jelölik. Ki kell választani az egerrel, mely mezőt szeretnénk kinyomtatni.

Ha ez megtörtént a program elhelyezi a kiválasztott mezőt a nyomtatási területre. Ha legközelebb fölé visszük az egeret, kiírja az adatmező nevét, sorszámát, helyzet és hogy hányadik adatszoportba tartozik

Pl.:

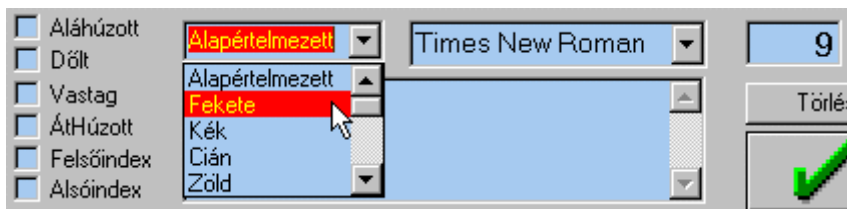


A mezőre a **jobb** gombbal kattintva az alábbi ablak jelenik meg:



A fenti ablak a nyomtatandó adatmező tulajdonságablaka.

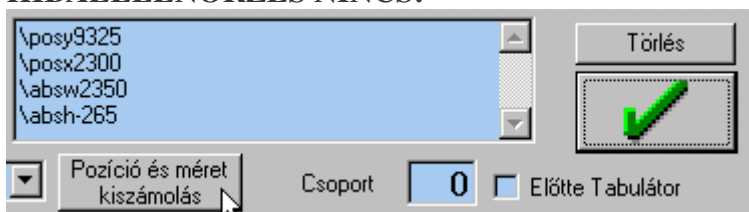
Az első sorban az adatmező hosszát állíthatjuk a maszk karakterek beírásával, vagy törlésével.



Állíthatjuk a betűk színét, típusát, méretét, illetve a megfelelő választónégyzetekbe kattintva a betűk megjelenési formáját.

A nyomtatvány elkészítése során az Ariadne egy Rich Text-nek nevezet {Aktprint.rtf} fájlt hoz létre. Ez tartalmazza a kinyomtatandó szöveget, annak minden tulajdosságával együtt. Ezek a parancsok kiegészíthetők tetszőleges Rich Text utasításokkal. Ez a profik területe. A program megpróbálja a nyomtatás során ezeket feldolgozni.

HIBAELLENÖRZÉS NINCS!



Ha az ide beírt parancs hibás, a program lefagyhat!

A Word az A4-es oldalt 12000 x 18000 pontra osztja, és ezen a nagyon finom rácson lehet pozícionálni az adatainkat.

\posy.... pozíció a felső margó tetejétől
 \posx.... pozíció a bal margótól
 \absw.... a keret szélessége
 \absh-.... a keret magassága

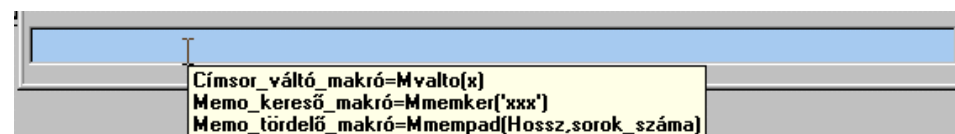
A [Pozíció és méret kiszámolás] gomb beírja az ablakba a Word mértékegysége árszámolt helyzet és méret adatokat.

Amennyiben ezeket az adatokat kiszámoltattuk, a programban attól kezdve ez lesz az abszolút helyzet. Ez annyira így van, hogy innen kezdve a nyomtatványterv pozicionáló eszközei, bár látszólag működnek, a kész nyomtatványon nem fejtik ki hatásukat.

Mivel a nyomtatványtervező sor orientált, azonos szélességű és magasságú {Courier} betűtípust feltételez.

Ebben az ablakban mindent pozicionálást és keretméretet felül lehet bírálni. Csak ezen adatok kézi pontosításával lehet nyomdai pontosságú nyomtatványokat előállítani

Az alsó ablakba 3 előre elkészített makró írható, ezt kézzel kell begépelni.
HIBAELLENÖRZÉS NINCS!



Címsorváltó makró.

A fejezetcímek generálásához. Ez úgy működik, hogy csak az adat első előfordulását írja ki, a többit lenyeli. Természetesen, ha az adat változik, az új adatot egyszer kiírja, majd az ismétlődéseket újra lenyeli. Az „x” paraméter egy sorszám értéke 1..10 között lehet.

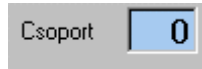
Memó kereső makró.

Feladata, hogy egy tetszőleges szövegből kiemelje azokat a sorokat melyekben a paraméterként megadott szó megtalálható. A többi „üres” sort lenyeli.

Memó tördelő makró.

Kartonok nyomtatásánál kérdés, hogy a sokszor parttalan szöveget hogyan helyezzük el. Ha a szélesség paraméter eltér az eredeti mezőszélességtől, akkor áttördeli a szöveget. A sorok száma paraméter úgy használja, hogy ha a szöveg hosszabb, akkor levágja, ha rövidebb, akkor kiegészíti a sorok számát a kívánt értékre

Csak az adatoknál megjelenő különleges lehetőség a [Csoport].



Ez a funkció arra szolgál, hogy változó hosszúságú adattípusok esetén megakadályozzuk az adatok egymásra íródását.

Tipikusan ilyen adatok a megjegyzés mezők, vagy más néven memók, illetve a listák. Ezek előfordulásakor a csoportozás használata kötelező.

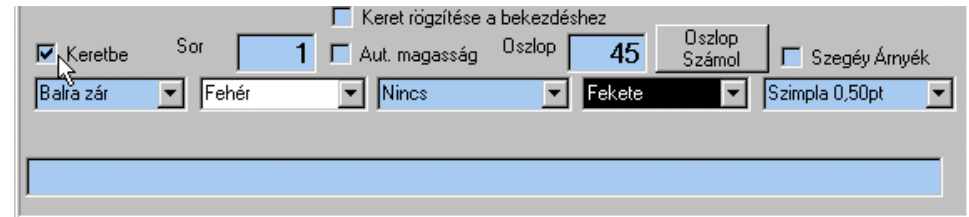
Változó szélességű betűtípusok alkalmazása esetén eltérő szélességű helyet igényel az „m” és az „i” betű. Ugyancsak kiszámíthatatlanul viselkedik a szóköz. Hogy a nyomtatvány hasonlítson a tervezettre, szükség lehet egy pontos pozicionálásra. Ezt a feladatot a tabulátor oldja meg. Ha azt szeretnénk, hogy a letett szöveg pontosan ott legyen



lehorgonyozva, ahova terveztük, akkor be kell kattintani a jelölőnégyzetet.

A Word szövegszerkesztő különleges lehetősége a szövegek kiemelésére a keretezés.

Ha a [Keretbe] jelölőnégyzetet bekattintjuk, további lehetőségek aktiválódnak:



A [Sor] és [Oszlop] ablakban a keret nagyságát állíthatjuk. Alapegysége a betűméretből származtatott pontméret. Az [Oszlop számol] gomb helyettünk kiszámolja a keret alapméreteit. Természetesen ezeket az így kiszámolt értékeket felülbírálnak

Pl. 12-es betűméret esetén egy 2 soros keret 24 pixel magas lesz.

A [Keret rögzítése] opció azt eredményezi, hogy az így megjelölt mező, az előtte nyomtatott adat után kerül kinyomtatásra, ellenkező esetben, ha az előző adat egy változó hosszúságú lista vagy memó mező volt, akkor a második adat „ráíródik” az előző szövegre.

Ezt az opciót kell használni, ha „lista szerű” nyomtatványtervet kell létezíteni.

Az [Aut. magasság] opció arra szolgál, hogy ismeretlen hosszúságú szövegeket is keretbe lehessen helyezni. Ekkor a keret magassága addig nő, míg a teljes szöveg el nem fér. Ellenkező esetben a szöveg vége levágódik.



Ez a legördülő menü a kereten belüli szöveghelyezés vezérlését végzi.



Lehetőségei:

További lehetőségek:

A keret hátterszínének állítása:



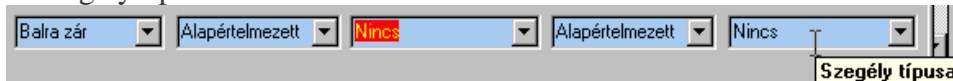
A keret háttérmintájának állítása:



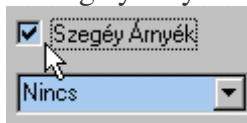
A szegély színének állítása:



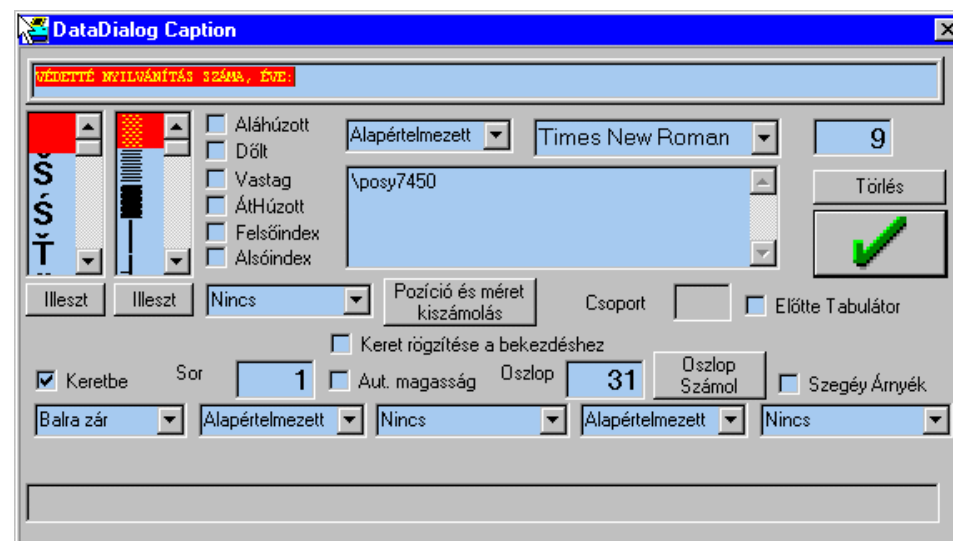
A szegély típusának állítása:



A szegély árnyékolásának állítása:



[Új felirat] választása esetén a következő ablakot kapjuk:



Az „Új felirat” szöveget kell lecserélni a saját feliratainkra.

A baloldali két választómenüből különleges ékezetes, vagy pl. keretjel karaktereket szűrhatunk be a szövegbe.

Ebben az ablakban is állíthatjuk a feliratok színét, típusát, méretét, illetve a megfelelő választónégyzetek be x-elésével a betűk megjelenési formáját az alábbiak szerint.



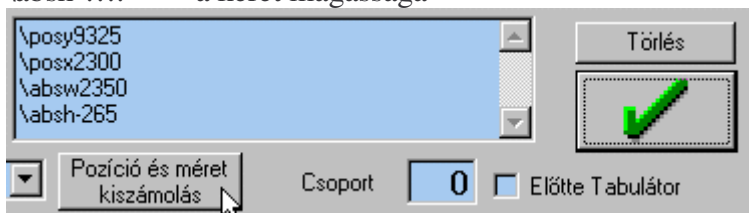
A Word az A4-es oldalt 12000 x 18000 pontra osztja és ezen a nagyon finom rácson lehet pozicionálni az adatainkat.

\posy.... pozíció a felső margó tetejétől

\posx.... pozíció a bal margótól

\absw.... a keret szélessége

\absh-.... a keret magassága



A [Pozíció és méret kiszámolás] gomb beírja az ablakba a Word mértékegysége árszámolt helyzet és méret adatokat.

Amennyiben ezeket az adatokat kiszámoltattuk, a programban attól kezdve ez lesz az abszolút helyzet. Ez annyira így van, hogy innen kezdve a nyomtatványterv pozicionáló eszközei, bár látszólag működnek, a kész nyomtatványon nem fejtik ki hatásukat.

Ha az ide beírt parancs hibás, a program lefagyhat!

Mivel a nyomtatványtervező sor orientált azonos szélességű és magasságú {Courier} betűtípust feltételez. Itt mindent pozicionálást és keretméretet felül lehet bírálni. Csak ezen adatok kézi megadásával lehet nyomdai pontosságú nyomtatványokat előállítani

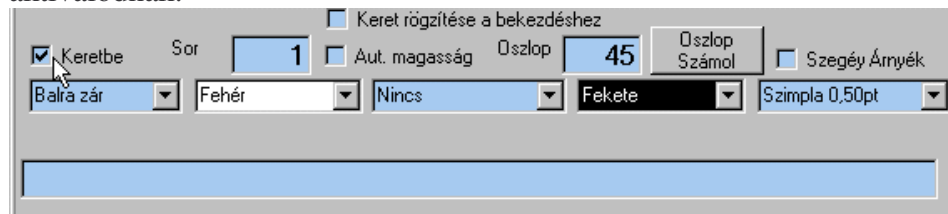
Változó szélességű betűtípusok alkalmazása esetén eltérő szélességű helyet igényel az „m” és az „i” betű. Ugyancsak kiszámíthatatlanul viselkedik a szóköz. Hogy a nyomtatvány hasonlítson a tervezettre, szükség lehet egy pontos pozicionálásra. Ezt a feladatot a tabulátor oldja meg. Ha azt szeretnénk, hogy a letett szöveg pontosan ott legyen

lehorgonyozva, ahova terveztük, akkor be kell kattintani a jelölő négyzetet.



A Word szövegszerkesztő különleges lehetősége a szövegek kiemelésére a keretezés.

Ha a [Keretbe] jelölőnégyzetet bekattintjuk, további lehetőségek aktiválódnak:



A [Sor] és [Oszlop] ablakban a keret nagyságát állíthatjuk. Alapegysége a betűméretből származtatott pontméret. Az [Oszlop számol] gomb helyettünk kiszámolja a keret alapméreteit. Természetesen ezeket az így kiszámolt értékeket felülbírálnak

Pl. 12-es betűméret esetén egy 2 soros keret 24 pixel magas lesz.

A [Keret rögzítése] opció azt eredményezi, hogy az így megjelölt mező, az előtte végződő adat helyzet után kerül kinyomtatásra, ellenkező esetben, ha az előző adat egy változó hosszúságú lista vagy memó mező volt, akkor a második adat „ráíródik” az előző szövegre.

Az [Aut. magasság] opció arra szolgál, hogy ismeretlen hosszúságú szövegeket is keretbe lehessen helyezni. Ekkor a keret magassága addig nő, míg a teljes szöveg el nem fér. Ellenkező esetben a szöveg vége levágódik.



Ez a legördülő menü a kereten belüli szöveghelyezés vezérlését végzi.



Lehetőségei:

További lehetőségek:

A keret hátterszínének állítása:



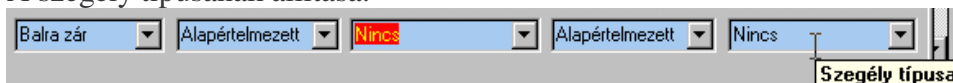
A keret háttérmintájának állítása:



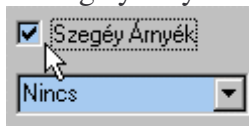
A szegély színének állítása:



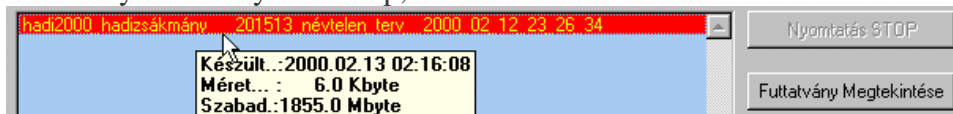
A szegély típusának állítása:



A szegély árnyékolásának állítása:



A kész nyomtatvány nevet kap, és tárolásra kerül.



3.2.4.B. [Terv futtatása]

Ez a két gomb kettős működésű.

- 1.) Ha **nincs** aktív keresés, akkor csak azt az egy kartont nyomtatja ki, melyen a program éppen áll.
- 2.) Ha **van** aktív keresés, akkor minden olyan kartont kinyomtat, amely a találatok között szerepel.

A Word gomb azonnal egy Word dokumentumot hoz létre. Ez egy kényelmes és gyors funkció de bizonyos formázási lehetőségeket kihagy

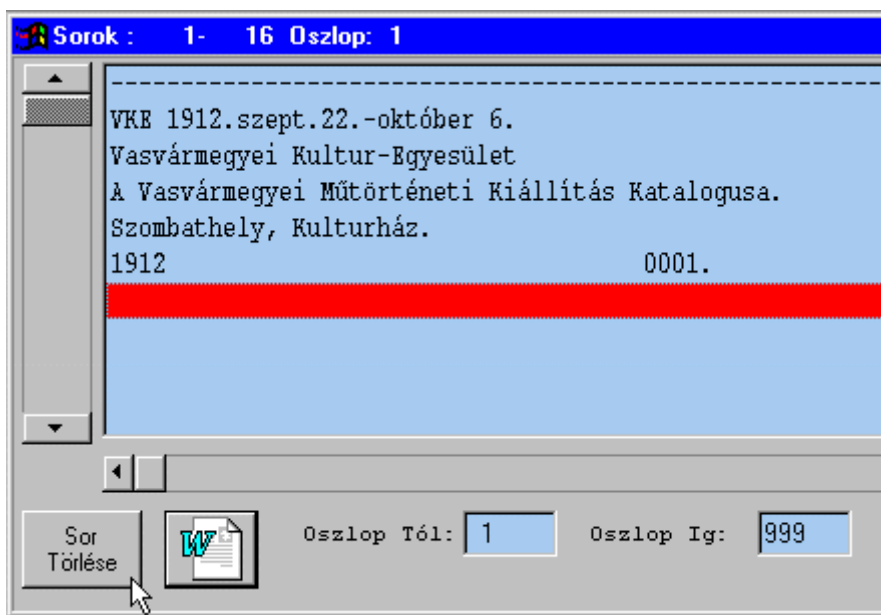
A [Terv futtatása] gomb létrehozza a nyomtatványt melyet Word dokumentummá alakítás előtt még a [Futtatvány megtekintése] menüpontban nem csak megtekinthetünk, hanem például a fülösleges üress sorokat törölhetjük. Ezt a közbenső állomány az c:\Afw_Temp\Prnt\'\'futtatvány név\'\' alatt találjuk.

Ha a Word dokumentumot már megtekintettük azt a program csak parancsra törli ki. A fenti könyvtárban létre jön egy AktPrint.rtf nevű file.

3.2.4.C. [Futtatvány megtekintése]

A kész nyomtatványba belenézni a [Futtatvány megtekintése] gombbal lehet.

Ekkor még egy nyers táblázatot kapunk. Fő feladata az elkészült anyag ellenőrzése és tömörítése.



Ha kiválasztunk egy nekünk nem tetsző sort (pl. egy üresen maradt sort),



és a gombra kattintunk, akkor a program a kiválasztottal azonos minden sort töröl.

Az [Oszlop Tól], [Oszlop Ig] mezőkben megadhatjuk, hogy a túlságosan széles nyomtatvány mely része kerüljön nyomtatásra. Ezáltal megoldható egy akár méter széles táblázat kinyomtatása is



A ikonra kattintva a program lekonvertálja a nyers nyomtatványtervet egy Rich Text formátumú dokumentummá. Ebben már szerepel a fejléc, lábléc, oldalméret és minden beállított betűparaméter, tehát a betűméretek és színek is.

3.3. Keresés

Jellemzők

Az ebben a menüpontban aktivizálható keresési módok közös jellemzői:

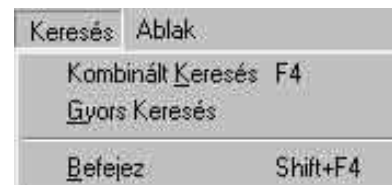
- több találat lehetséges
- minden találatot feljegyez a program
- minden keresésnek nevet kell adni azért, hogy az eredmények megkülönböztethetők, és később újra aktiválhatók legyenek.

99 féle keresést adminisztrál a rendszer. A keresés neve csak a kezelőt tájékoztatja, nincs szoros összefüggésben a ténylegesen végrehajtott kereséssel. Új keresési szempontok esetén a keresés nevét célszerű aktualizálni. A korábbi keresés eredménye törlődik, ha annak helyén új érvényes keresést hajt végre a program.

A keresés befejeztével a program az adatbázist a találatokra szűkíti, tehát csak azokat a kártyákat láthatók, melyekben szerepel(nek) a keresett adat(ok).

Ha még nincs keresésállomány, már meglévő keresésállományt kiválasztva, annak korábbi találatai törlődni fognak.

A Keresés menüpont megnyitva:



3.3.1. Kombinált keresés

Aktiválás:



Mire való?

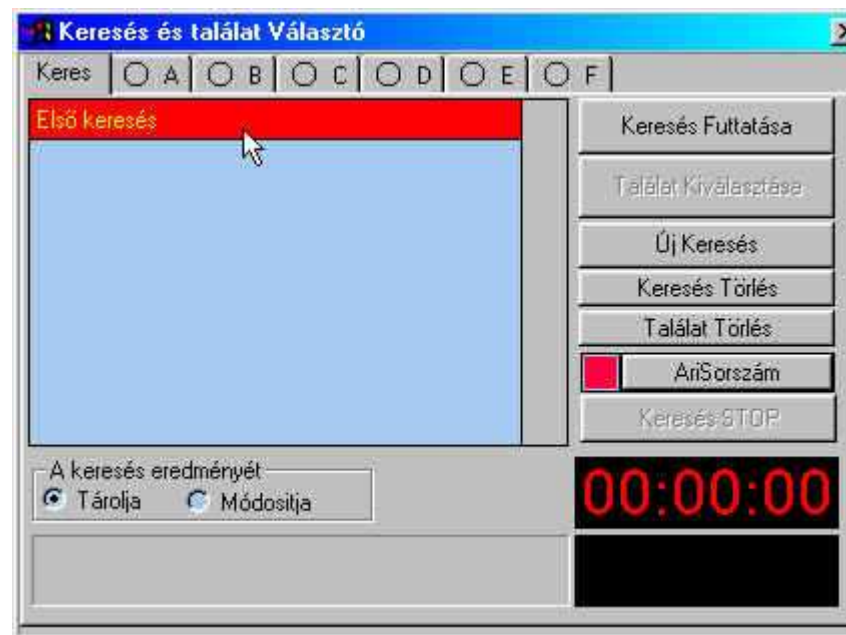
Ennek a keresési módnak az a lényege, hogy az adatokat sorban egymás után vizsgálja meg. Kombinált keresésnek azért nevezzük, mert, az **összes** adatmezőre lehet, **tetszőleges kombinációban**, egy időben kérdéseket feltenni.

Jellemzők

Nem túl gyors keresési mód, (100.000 adat 2-10perc), de igen pontosan vezérelhető.

Működés

A kombinált keresés vezérlőpanelje (*Keresés és találat Választó*):



A kezelése a megfelelő gombokra kattintva történik. Az [A...Z] fülek az Ariadne Ablakokat jelölik, ezeken a füleken található azon adatmezők képe, melyek részt vehetnek a keresésben.

Minden keresésnek nevet adhatunk a piros mezőben felkínált „Névtelen keresés” feliratra kattintva. **Ez még nem a tényleges kérdés, csak az egyes keresések megkülönböztetésére szolgál!** Az összes mezőre lehet kérdéseket feltenni. Ezek ÉS kapcsolatban lesznek a kiértékelés során. (Ez a különböző képernyőoldalon elhelyezkedő adatmezőkre is igaz.)

A további oldalakon lévő mezők elérése az [A...Z] fülekre kattintva lehetséges.

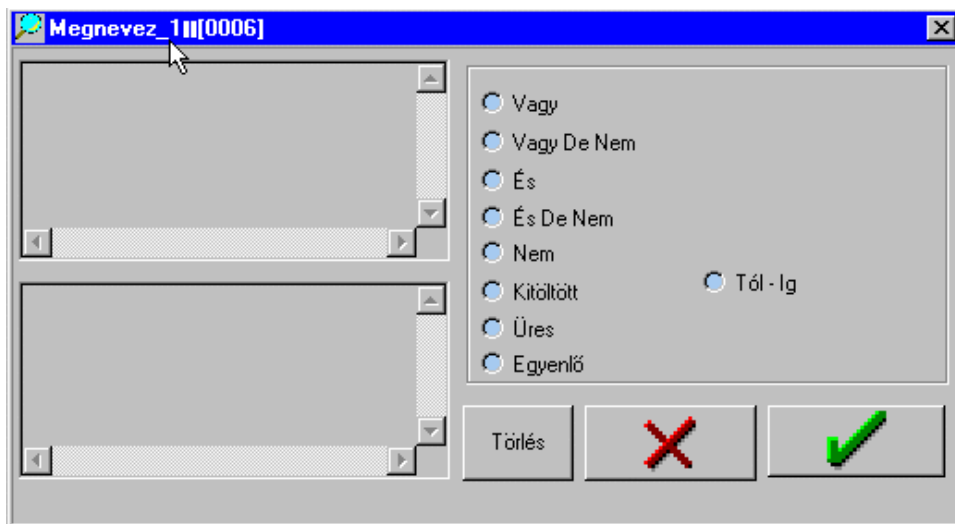
Működés

Az [A...Z] fülek az Ariadne Ablakokat jelölik, e gombok valamelyikére kattintva a program felkínálja az adatbázis kicsinyített képét. Például ezt:

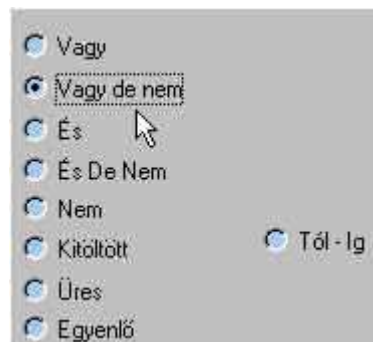


A megfelelő mezőre kattintva az alábbi ablak ugrik be.

- **karakteres adatok** esetén:



Az egy mezőn belől feltett kérdések egymáshoz való viszonyát a kérdés feltevése előtt egy segéd táblában felkínált lehetőségek közül kell kiválasztani:



[Vagy]

A felsorolt kérdések közül legalább egynek szerepelnie kell.

[Vagy De Nem]

Az első ablakba feltett kérdések vagylagosan szerepelnek, a második ablakban kért adatok nem fordulhatnak elő.

[És]

A felsorolt kérdések mindegyikének szerepelnie kell a vizsgált mezőben.

[És De Nem]

Az első ablakba feltett kérdések egyszerre szerepelnek, a második ablakban kért adatok nem fordulhatnak elő.

[Nem]

A felsorolt kérdések közül egy sem szerepelhet.

[Kitöltött]

Bármilyen adat megfelelő, ha van adat.

[Üres]

Kitöltetlen adatmező keresésére szolgál.

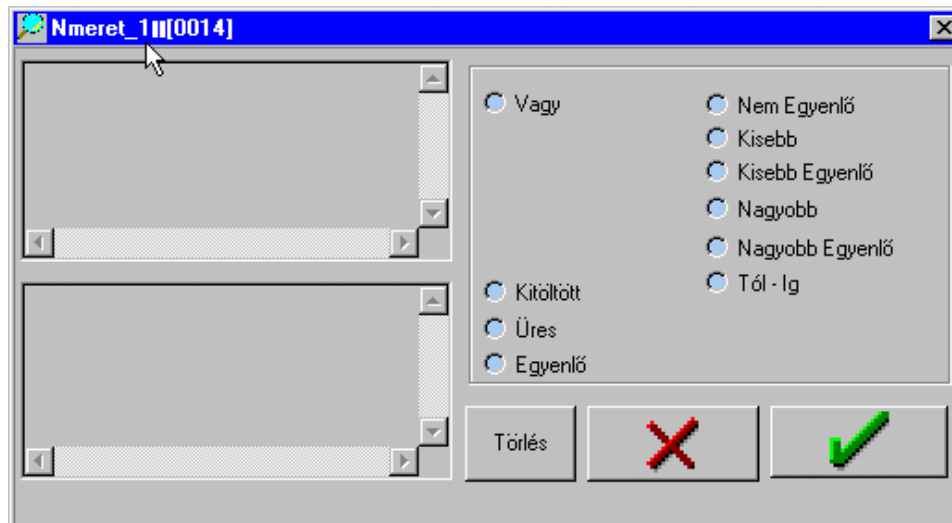
[Egyenlő]

Szó elejétől való egyezést vizsgál

[Tól - Ig]

Pl. K - tól M - ig a K,L,M betűvel kezdődő szavak.

- numerikus adatok esetén:



Az egy mezőn belől feltett kérdések egymáshoz való viszonyát a kérdés feltevése előtt egy segédtáblában felkínált lehetőségek közül kell kiválasztani:



[Vagy]

Az ablakba beírt számok bármelyikének előfordulása találatot eredményez.

[Nem Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat nem egyenlő a keresett adattal.

[Kisebb]

Az adatbázisban lévő adat kisebb a keresett adatnál.

[Kisebb Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat kisebb, vagy egyenlő a keresett adattal.

[Nagyobb]

Az adatbázisban lévő adat nagyobb a keresett adatnál.

[Nagyobb Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat nagyobb, vagy egyenlő a keresett adattal.

[Tól - Ig]

Intervallumra keres.

[Kitöltött]
Van adat.

[Üres]
Nincs adat.

[Egyenlő]
Az adatbázisban lévő adat egyenlő a keresett adattal.

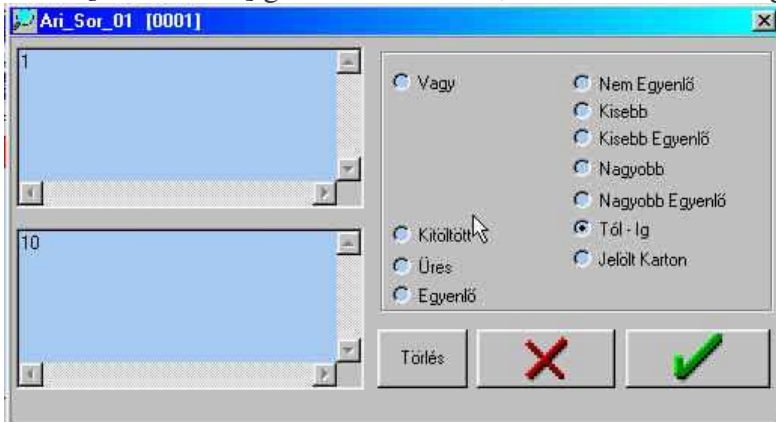
3.3.1.B. [Arisorszám]

Mire való?

Specialitás az adattól független kartonsorszámra való keresés.

Működés

Ha az [Arisorszám] gombra kattintunk, a következő ablak ugrik be:



Az egy mezőn belől feltett kérdések egymáshoz való viszonyát a kérdés feltevése előtt egy segéd táblában felkínált lehetőségek közül kell kiválasztani:



[Vagy]

Az ablakba beírt számok bármelyikének előfordulása találatot eredményez.

[Nem Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat nem egyenlő a keresett adattal.

[Kisebb]

Az adatbázisban lévő adat kisebb a keresett adatnál.

[Kisebb Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat kisebb, vagy egyenlő a keresett adattal.

[Nagyobb]

Az adatbázisban lévő adat nagyobb a keresett adatnál.

[Nagyobb Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat nagyobb, vagy egyenlő a keresett adattal.

[Tól - Ig]

A megnyíló két ablakba be kell írni a keresendő első és utolsó katonaszámát.

[Kitöltött]

Van adat.

[Üres]

Nincs adat.

[Egyenlő]

Az adatbázisban lévő adat egyenlő a keresett adattal.



A  gombra kattintva érvényesítjük a kérdést.

3.3.1.C. [Keresés futtatása]

A [Keresés futtatása] gomb végrehajtja a keresést.

3.3.1.D. [Találat kiválasztása]

Mire való?

A korábban végrehajtott keresések eredményeit(és a kérdéseket is) lehet ebben a menüpontban aktivizálni a keresés tényleges újrafuttatása nélkül. Használatával a program a találatokra szűkíti az adatbázist. Hatása olyan, mintha most történt volna a keresés.

3.3.3. Befejez

Aktiválás



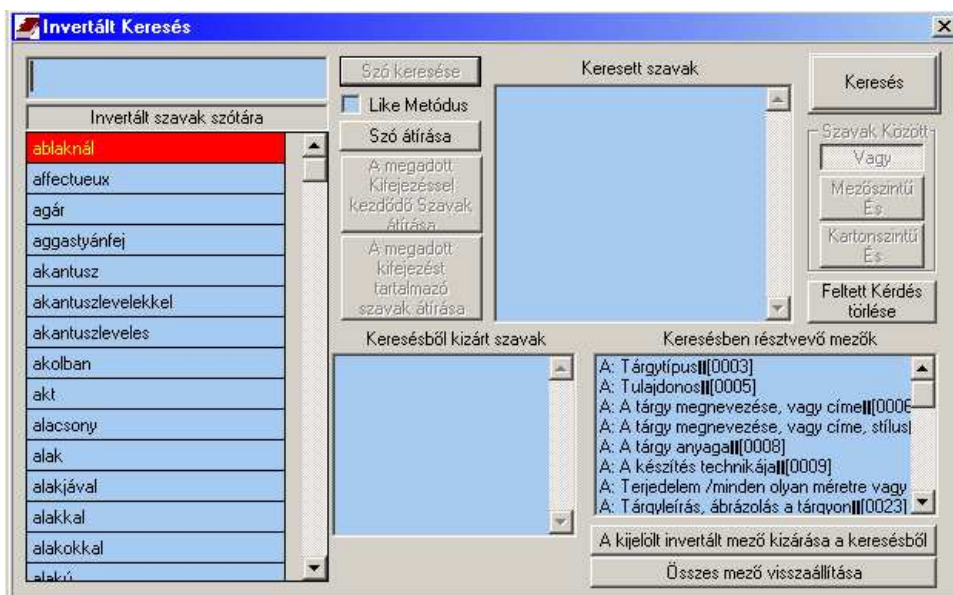
Mire való?

Felszabadítja az eredményes keresés okozta adatbázis-szűkítést. Újra a teljes adatbázis elérhető. Nem törli a keresés adminisztrációt, az a Találatok menüben újra aktivizálható.

3.3.2. Gyorskeresés

Működés

Aktiváláskor egy komplex ablak jelenik meg:



Több keresett szó esetén ezeket egymás alá kell beírni, mert az egymás mellett elhelyezett szavakat a program nem értelmezi.



Ha a „Keresett szavak” ablakban egy szó szerepel, aktívvá válik (kifeketedik) a [Keresés] és a [Vagy] gomb, ill. ha (egymás alatt) több szó szerepel, akkor a [Mezőszintű És] és a [Kartonszintű És] gombok is aktiválódnak.

[Keresés]

Végrehajtja a keresést.

[Vagy]

Ha legalább az egyik kifejezés megtalálása elegendő

[Mezőszintű És]

Ha pl. egy személy nevét keressük, és azt akarjuk, hogy a két szó egy mezőn belül helyezkedjen el.

[Kartonszintű És]

Ha azt szeretnénk, hogy mindkét szó a kartonon legyen.

Jellemzők

A baloldalon megjelenő táblázatban kiírja az adatbázisban található **összes** szó ÁBC-be rendezett listáját, tehát a megjegyzés, lista, szótár mezőkben szereplő szavakat is melyeket a keresésbe bevontunk. A jobb alsó sarokba lévő táblázat keresésbe bevont mezők nevét sorolja fel. **Csak karakteres** mezőkben lehet így keresni. A keresett szó minimális hossza 3 karakter.

Keresni kétféleképpen lehet:

- Ha csak arra vagyunk kíváncsiak, hogy az adott szó, pl. egy név szerepel-e az adatbázisban akkor elegendő ezt a keresett szót a bal felső ablakba begépelni, majd rákattintani a **Szó keresése** gombra.

- Ha azt is tudni szeretnénk, hogy a keresett szó mely leőhely kartonján szerepel, akkor a "Keresett szavak" feliratú ablakba kell a szót vagy szavakat a **Szó átirása** gombra kattintva vagy begépelve elhelyezni.

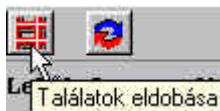
A keresési eljárás az adatbázisban található összes szót megvizsgálja anélkül, hogy megadnánk, melyik mezőben keresse azokat.

3.3.3. Befejez

Aktiválás



vagy

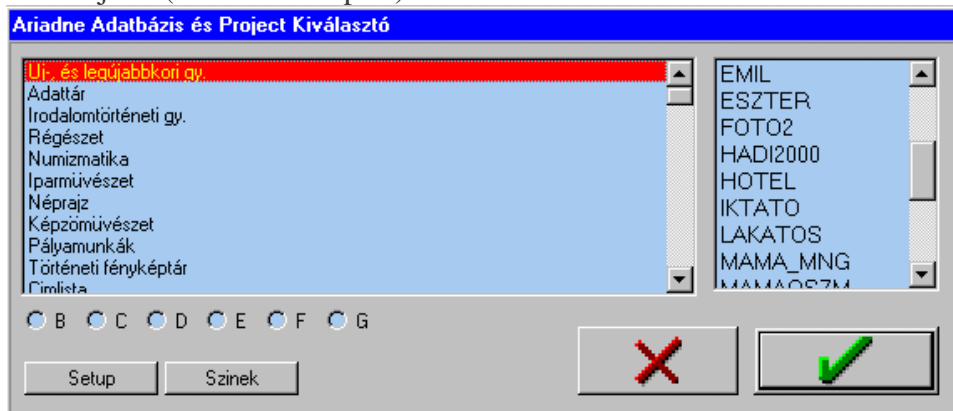


Mire való?

Felszabadítja az eredményes keresés okozta adatbázis-szűkítést. Újra a teljes adatbázis elérhető. Nem törli a keresés adminisztrációt, az a Találatok menüben újra aktivizálható.

4. A rendszergazda eszközei

Projekt (adatbázis csoport) választás



Ez az ablak a program működtetésének első szintű vezérlőpanelje.

[Setup] gomb:

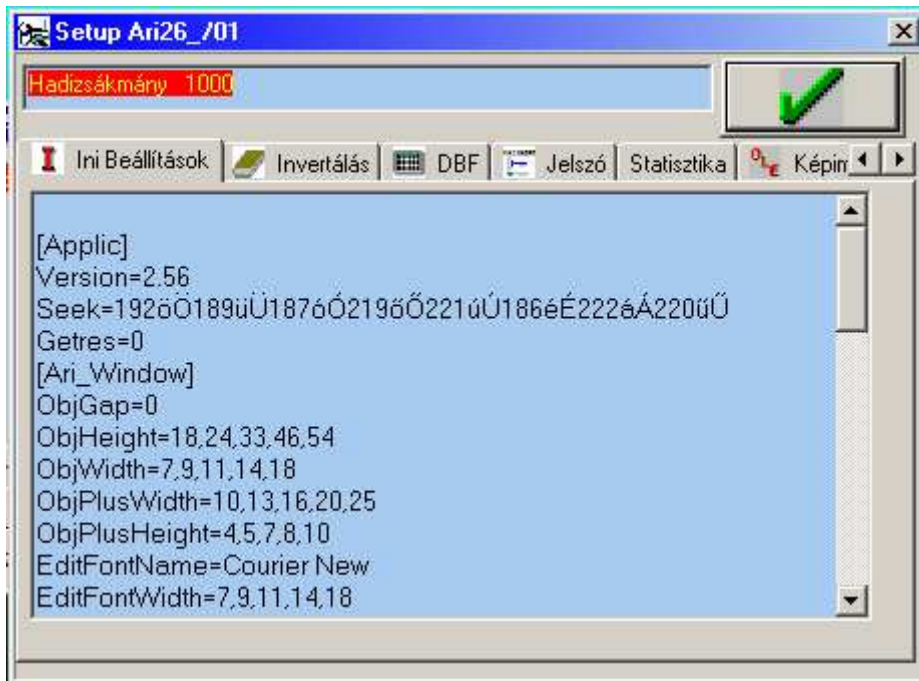
- Ini beállítások módosítása
- Invertálás vezérlése
- Dbf indexek újragenerálása hibaelhárítási céllal
- Jelszó módosítása
- Statisztika: karakterleszámoló funkció elszámolási céllal
- Képiport
- Keres-cserél funkció

[Színek] gomb:

- gép és adatbázis -egyedi színek beállítása

4.1. Setup

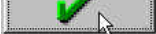
A következő ablak jelenik meg:




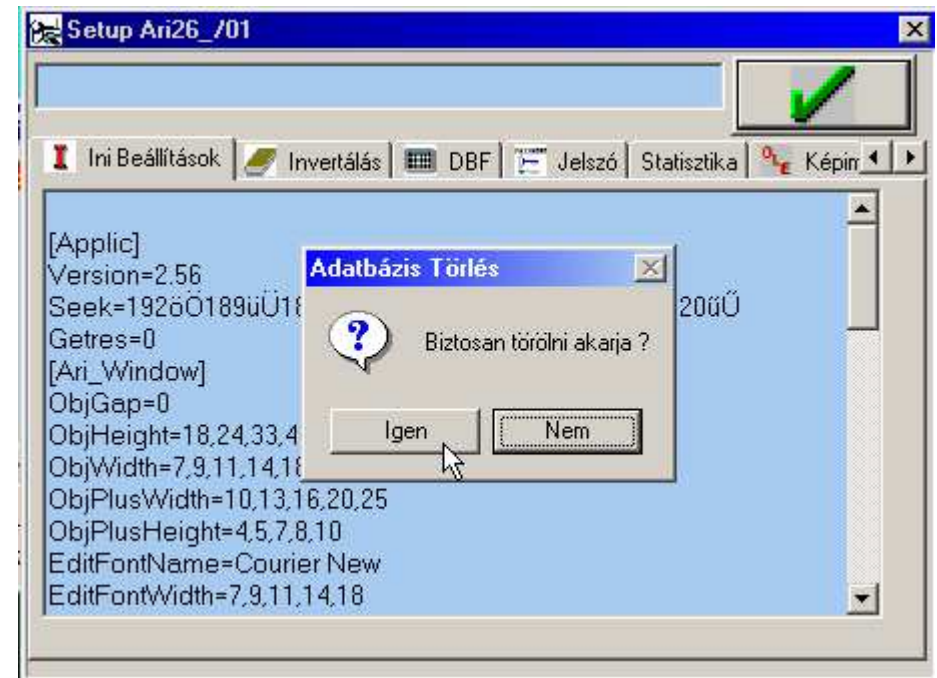
4.1.1. Adatbázis törlése és átkeresztelése

Működés

Az ablak tetején található sorban az adatbázis neve van feltüntetve.

Ha az adatbázis nevét módosítjuk, a program a  gombra kattintva végrehajtja a névváltoztatást

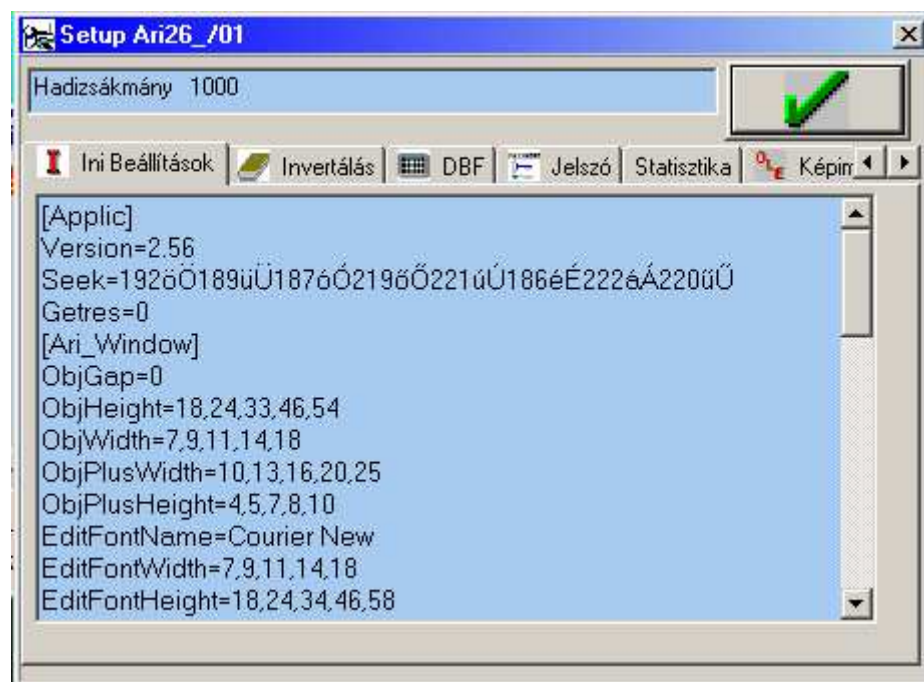
Az **egész adatbázis törlését** úgy lehet elérni, hogy kitöröljük a nevét, úgy ahogy most az ábrán a nyíl mutatja. A  gombra kattintva a program biztonsági kérdést tesz fel:



Ha az igen gombot választjuk a program az

EGÉSZ ADATBAZIST AZ ÖSSZES HOZZÁ TARTOZÓ RÉSZADATTAL EGYÜTT KITÖRLI! MINDEN ADAT ELVÉSZ!

4.1.2. Ini Beállítások ablaka



[Applic] Ariadne belső vezérlés.

Version=2.56

A program adatkezelési rendszerének verzió jelzése. Az idők során a program automatikusan változtatja.

Módosítani nem szabad, mert alapvetően befolyásolja a program működését!

Seek=192öÖ189üÜ1876Ó2196Ő221úÚ186éÉ222áÁ220űŰ

Ez az adatsor az ABC sorbarendezést vezérli.

Módosítani nem célszerű, de lehetséges kiegészíteni egyéb, nem magyar jelekkel, mint pl. ß.

Getres=0

Az induló adatbázis-képernyő előre beállított értékei közül választ, alkalmazkodva ezzel a mindenkor felbontásokhoz.

Getres=0 Dinamikus mód. Minden felbontásban teljes képernyős üzem.

Getres=1..5 Alkalmazkodás az előre beállított képernyő és fontmérethez, függetlenül az aktuális képernyőfelbontástól.

Getres=6... Tetszőleges beállítások, a default értékek mögé vesszővel elválasztva beírt képernyő és betűméretek alkalmazásával.

[Ari_Window] Az adatbeviteli ablak vezérlő paraméterei.

Az Obj... parancsok az adatbeviteli mezők méretét szabályozzák:

ObjGap=0 Az mezők távolsága default=0.

ObjHeight=18 A mező magassága pixelben.

ObjWidth=7 A mező szélessége pixelben.

ObjPlusWidth=8 +szélesség növelése a keret miatt.

ObjPlusHeight=4 +magasság növelése a keret miatt.

Az Edit... parancsok az adatbeviteli mezők betűkészletét vezérlik:

EditFontName=SYSTEM Font neve.

EditFontWidth=7 Betű szélessége pixelben.

EditFontHeight=18 Betű magassága pixelben.

EditFontBold=1 Vastagítás=1 Normál=0.

EditFontItalic=0 Dőlt betű=1 Álló=0.

Az Text... parancsok a képernyőfeliratok betűkészletét vezérlik:

TextFontName=Courier New CE Font neve.
TextFontWidth=7 Betű szélessége pixelben.
TextFontHeight=16 Betű magassága pixelben.
TextFontBold=1 Vastagítás=1 Normál=0.
TextFontItalic=0 Dőlt betű=1 Álló=0.
ObjStart=46 Képernyő bal széle 30..46.

A beviteli ablak tulajdonságait vezérlő parancsok:

Maximized=1 Normál=0 Teljesen nyitott=1.
WindowHeight=412 Az ablak magassága a keret- méretek figyelembevételével.
WindowWidth=629 Az ablak szélessége a keret- méretek figyelembevételével.
Window_PosX=0 Az ablak bal alsó sarka.
Window_PosY=0 Az ablak bal alsó sarka.
Color=000.000.000,192.192.192 Az ablak színei.

[Ari_Choice] A kiválasztó segédablakok vezérlése.

Az Obj... parancsok a kiválasztó gombok méretét szabályozzák:

ObjHeight=12 A gombok magassága pixelben.
ObjWidth=5 A gombok szélessége pixelben.
ObjGap=0 A gombok távolsága pixelben.
ObjPlus=0 +méretnövelés pixelben.

Az Text... parancsok a feliratok betűkészletét vezérlik:

TextFontName=Courier New CE Font neve.
TextFontWidth=5 Betű szélessége pixelben.
TextFontHeight=16 Betű magassága pixelben.
TextFontBold=1 Vastagítás=1 Normál=0.
TextFontItalic=0 Dőlt betű=1 Álló=0.

[Ari_Shell] Az induló ablakméretek.

Maximized=0 Normál=0 Teljesen nyitott=1
ShellHeight=480 Ablak külső magassága.
ShellWidth=640 Ablak külső szélessége.
Shell_PosX=0 Ablak bal alsó sarka a képernyőn.
Shell_PosY=0 Ablak bal alsó sarka a képernyőn.

[ObjColor] Az adatbeviteli mezők színei.

Norm=000.000.064,000.255.255 Listázási színek.
Oper=255.255.000,255.000.000 Szótár vezérlés színei.
Edit=255.255.000,000.000.255 Adatmező szerkesztési színei.

Az INI ablak alapbeállításai

Ha valamelyik kulcsszót, vagy akár az összes INI beállítást kitöröljük, akkor a program a fenti adatokkal pótolja a törölt elemeket.

[Applic]

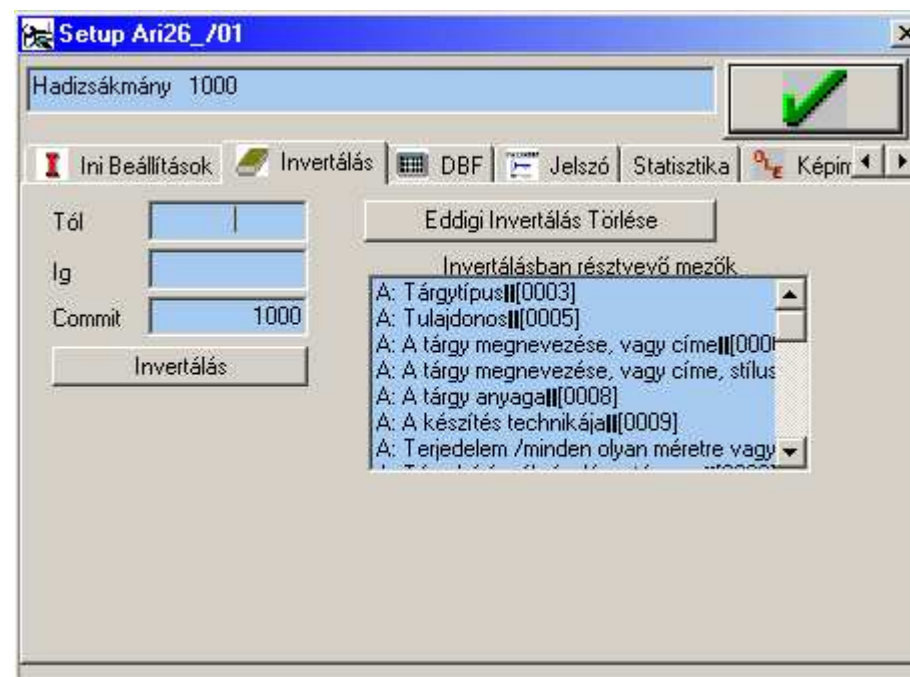
Version=2.2
Seek=192öÖ189üÜ1876Ó219őŐ221úÚ186éÉ222áÁ220űŰ
Getres=3

[Ari_Window]

ObjGap=0
ObjHeight=18,24,33,46,54
ObjWidth=7,9,11,14,18
ObjPlusWidth=10,13,16,20,25
ObjPlusHeight=4,5,7,8,10
EditFontName=Courier New CE
EditFontWidth=7,9,11,14,18
EditFontHeight=18,24,34,46,58

EditFontBold=0
EditFontItalic=0
TextFontName=Courier New CE
TextFontWidth=7,9,11,14,18
TextFontHeight=16,22,28,40,50
TextFontBold=1
TextFontItalic=0
ObjStart=20,25,32,40,50
Maximized=0
WindowHeight=412,532,700,956,1132
WindowWidth=629,788,1012,1268,1588
Window_PosX=0
Window_PosY=0
[Ari_Choice]
ObjHeight=12
ObjWidth=5
ObjGap=0
ObjPlus=0
TextFontName=Courier New CE
TextFontWidth=5
TextFontHeight=12
TextFontBold=1
TextFontItalic=0
[Ari_Shell]
Maximized=0
ShellHeight=480,600,768,1024,1200
ShellWidth=640,800,1024,1280,1600
Shell_PosX=0
Shell_PosY=0

4.1.3. Invertálás



Mire való?

Az invertálás a program gyorskereső, „Full text” kereső algoritmusát vezérli. Ez a gyorskeresés azon alapul, hogy a rendszer az **egész** adatbázis **minden** egyes szavát leltárba veszi, és ABC-be rendezve a gyorskeresés menüben majd később meg is mutatja.

Működés

Az „Invertálásban résztvevő mezők” ablakban azon adatmezők neve szerepel, amelyekben a későbbiekben keresni lehet.

Az invertálás egy igen időigényes feladat, ezért, a Tól és Ig gombok mögötti mezőkbe beírt számokkal, lehet vezérelni, hogy az adatbázis mely részeit vegye munkába a program.

Ha ide nem írunk semmit, akkor a program az egész adatbázist leinvertálja. Ez rossz esetben, az adatbázis méretétől, és a gép sebességétől függően több óra is lehet.

Az [Eddigi invertálás törlése] gomb hibaelhárítási célból kitakarítja a rendszert.

Az [Invertálás] gombra kattintva elindul az invertálás.

Az invertálás megszakítható az  billentyű lenyomásával, vagy az ablak



gombjára való kattintással.

4.1.4. DBF



Mire való?

Szabálytalan programleállítás, áramkimaradás közben néha előfordul, hogy az ABC sorba-rendezésért és az adatkapcsolatokért felelős segédadatbázisok /indexek/ megsérülnek.

Működés

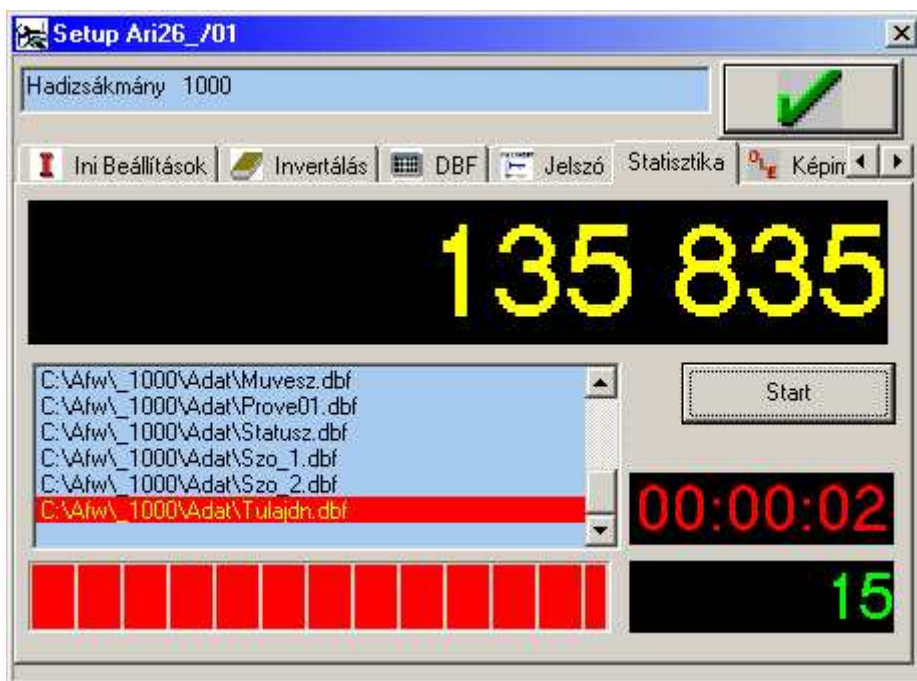
Az [Indexek Levétele] gombra kattintva a program törli az **összes** (így a hibás) indexet.

Természetesen az adatokat nem! A program az adatbázis újra megnyitásakor érzékeli ezek hiányát, és automatikusan pótolja ezeket a segéd-adatbázisokat.

Az [Indexek felvétele] gombra kattintva a program azonnal legyártja ezeket a törölt vagy hiányos segéd-adatbázisokat.

Ha valamilyen okból egy adattábla elveszett, vagy csak (pl. export előtt) biztosak akarunk lenni abban, hogy léteznek, a [Táblák újragenerálása] gombra kattintva a program létrehozza az **összes** adattáblát. Természetesen a hibátlan adattáblákat és az azokban lévő adatokat a program nem módosítja.

4.1.6. Statisztika

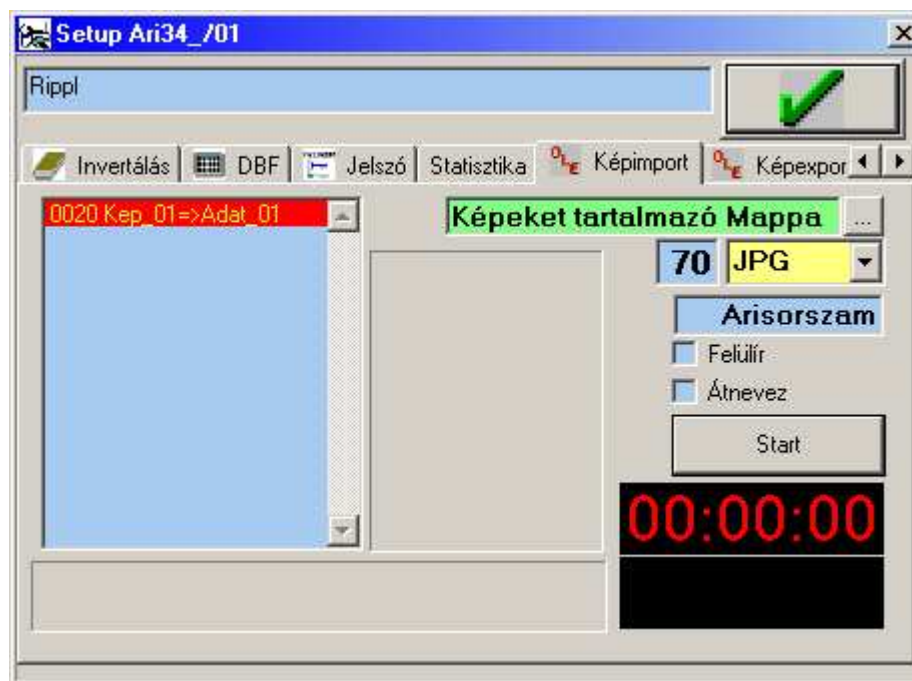


Mire való?

Ez a funkció az adatrögzítési feladatok vitamentes elszámolásának az eszköze.

Leszámolja a kiválasztott adatbázisba berögzített karakterek számát.

4.1.7. Képiport



Mire való?

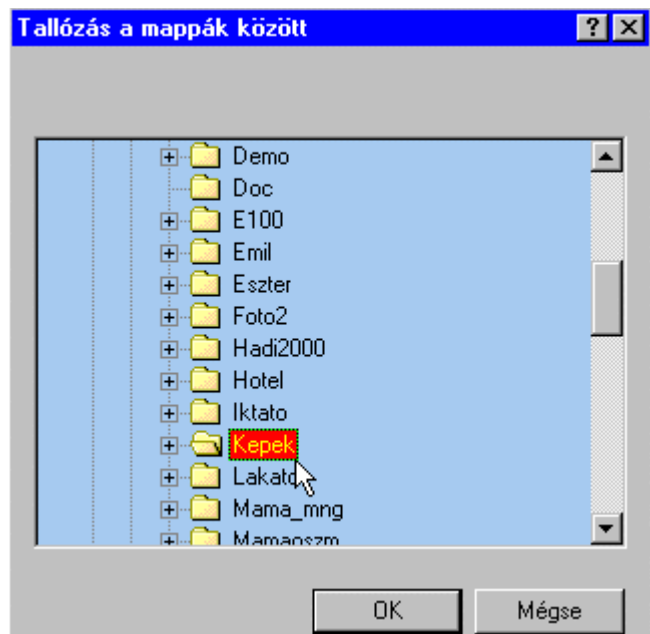
Ennek a programrésznek az a feladata, hogy az előkészített képanyagot az adatbázis már berögzített szöveges adatokhoz hozzáfűzze.

Működés

- 1.) az egérrel, a bal oldali nagy ablakban, a program által felkínált listából, ki kell választani azt az adatmezőt, amelybe a képet kívánjuk elhelyezni

2.) a Képiport felirat mellett **Képeket tartalmazó Mappa** az egér által mutatott [...] gombra kattintva megnyílik egy Windows szabványú böngésző.

3.)



Ennek segítségével meg kell adni annak a könyvtárnak a nevét, ahol a tárolni szándékozott képek találhatóak.

3.) A példán **JPG** feliratot tartalmazó ablakba a képfájlok típusát kell beírni.

Ezek a következők lehetnek:

JPG

BMP

PCX

TIF csak tömörítetlen (uncompressed)!

GIF

TGA

PNG

4.) A példán az **Kepnev** [Mezőnév] feliratot tartalmazó ablakban meg kell adni annak az adatmezőnek a nevét, amely az előre berögzített képfájl-neveket tartalmazza. (leggyakrabban „ARISORSZAM”)

5.) **70** **JPG** JPG képek esetén a kisebb adatbázis érdekében lehetőség van a tárolási méret csökkentésére a kép minőségének a rovására. A 70-es érték még jó minőséget de fele tárolási méretet eredményez.

6.) Az **Átnevez** [Átnevez] gombot bekattintva elérhető, hogy a feldolgozás során minden hibátlanul beolvasott kép nevét a program .BAK kiterjesztésűre változtatja. Így a következő futtatásnál ezekkel már nem foglalkozik.

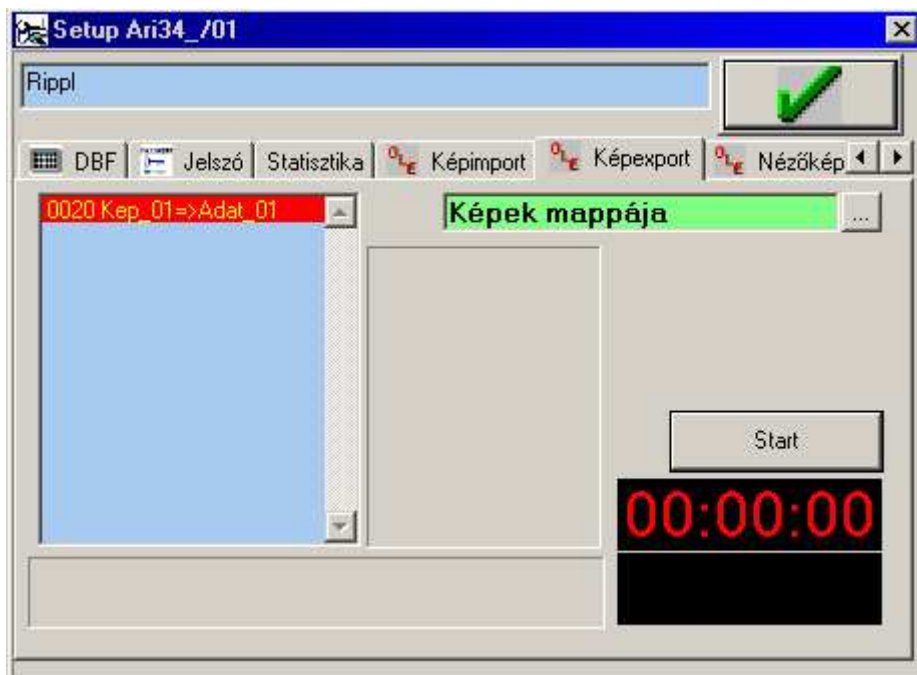
Azokat a képeket, melyeket valamilyen okból nem tudott beolvasni .ERR (mint error – hiba) kiterjesztéssel látja el.

Ha mindent hibátlanul beállítottunk, akkor a program a



gombra kattintva elkezd a képek beolvasását. A beolvasás során, megmutatja azokat a képeket, melyeket feldolgozott valamint az eltelt időt.

4.1.8. Képxport

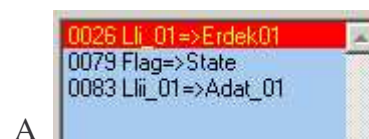


Mire való?

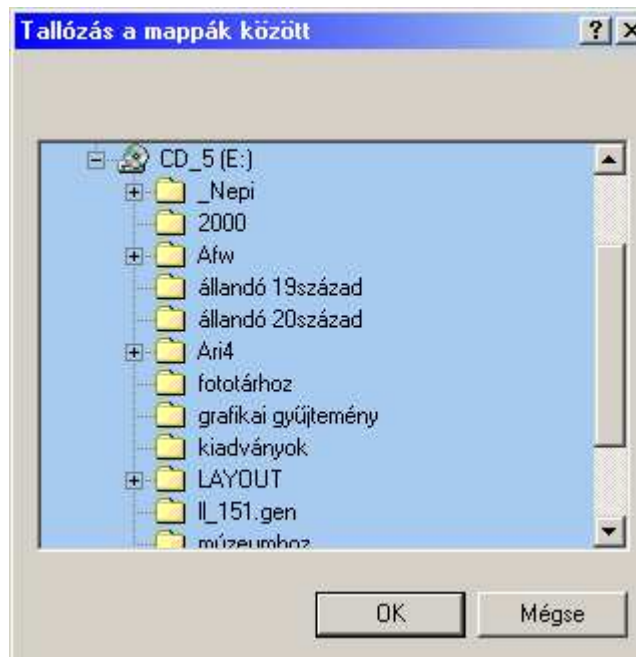
Az adatbázisban tárolt külön nem elérhető képek csoportos exportálása más célú továbbfelhasználásra

Működés

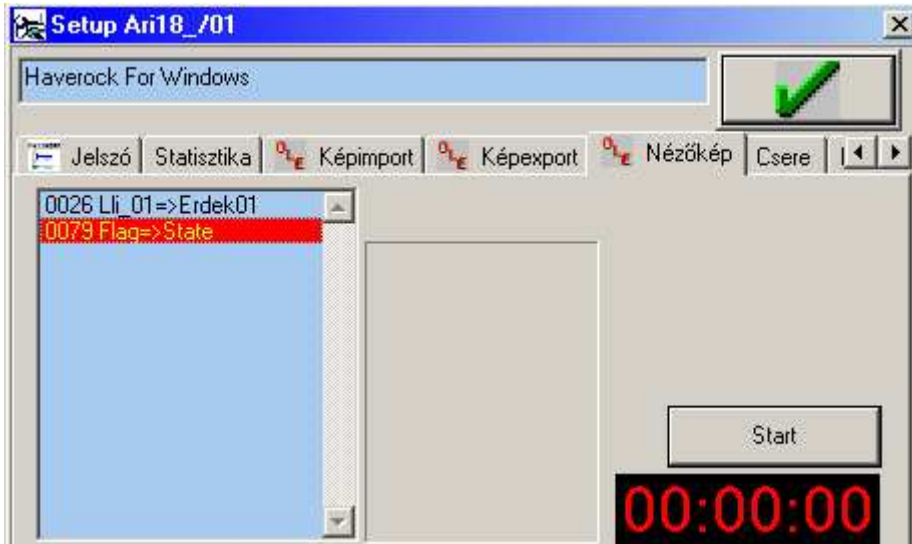
(Ebben az adatbázisban 3 különböző oldalon tárolunk lépeket)



A sorból kiválasztott képsorozat kiválasztása után meg kell adni, **Képek mappája**, hogy az exportált képek hova kerüljenek. Itt egy standard Windows kiválasztó ablak aktiválódik ahol kiválaszthatjuk a célmappát



4.1.9 Nézőképek ujragerálása



Mire való?

A rendszer általában minden képet két példányban tárol. Egyet eredeti méretben és egy lekicsinyített nézőképet. A nagyot csak kérésre veszi elő, mert a nagy képek betöltése igen lelassítaná a programot.

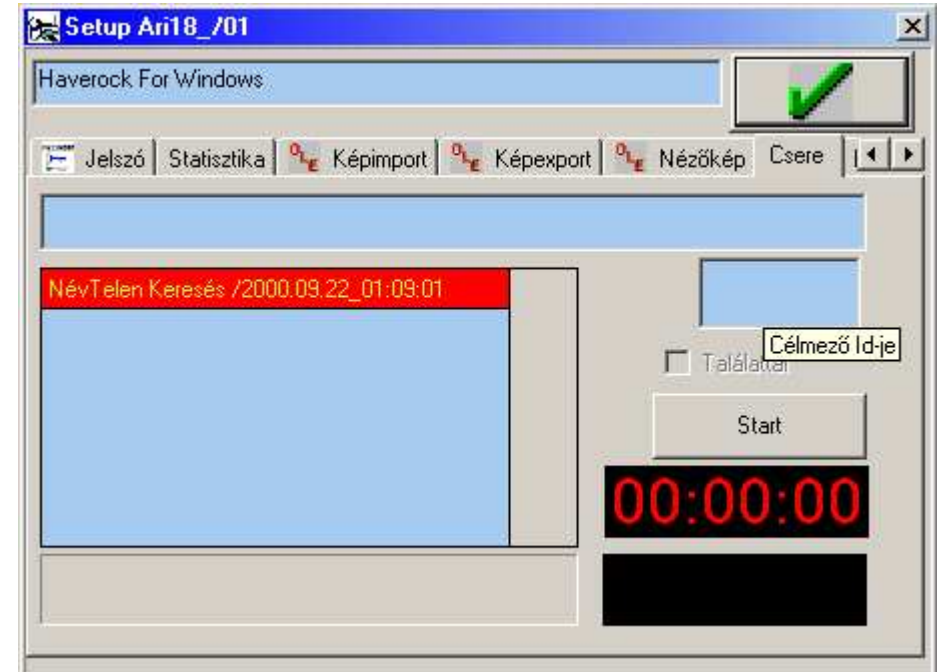
Működés

A gyakran beolvasott nézőképek hibás kattintás, géplefagyás miatt sérülhetnek, ezért szükség lehet ujragerálásukra

A másik eset amikor a nézőképadatbázist le akarjuk kicsinyíteni. Ekkor a Tervező modulban, a képleíró táblában nagyobb méretű képkompressziót

írunk elő, majd ujrageráljuk a nézőképeket, melyek így kisebbek lesznek, ezáltal kevesebb helyet foglalnak el, és a működésük is felgyorsul

4.1.10. Csere



Mire való?

Nagy mennyiségű adat egyszerű és gyors módosítását végző szolgáltatás

Működés

A [Célmező Id-je] ablakba annak az adatmezőnek a sorszámát kell beírni, melyet módosítani akarunk. Egyszerre csak egy adatmező módosítható. Ezt a számot (Id-t) úgy tudhatjuk meg, hogy a programon belül, a kívánt mezőre mutatunk egérrel. Ekkor a program egy kis segédablakban kiírja a

mező nevét, vagy a mezőhöz tartozó magyarázatot valamint a mező sorszámát.

A hosszú, egysoros ablakba kell beírni azt a kifejezést, melyet a megadott sorszámú mezőben kívánunk elhelyezni.

Ez lehet egy kész szöveg, vagy egy összetett makró kifejezés is, többszörös IF feltételekkel meg támogatva.

A makrókon belül alkalmazható a „mező” nevű makró, mely paraméter nélkül az adott ID-jű mező értékét adja vissza.

Letárolásra a makró által visszaadott kerül.

Példák:

- az ablak tartalma: „ „, „, „ Letárolásra kerül 5 szóköz
- az ablak tartalma: **mező+1** Az adott ID-jű numerikus mező értéke egyel nő

Módosítandó mező száma 92 (példa)

mmezo(11)+chr(13)+chr(10)+mmezo(12)

A 11 és 12 –es mezők tartalmát konkatenálja és beírja a 92 –es mezőbe.

strtran(mező, „...”, „.....”)

A 92-e mező tartalmában az első stringet a másodikra cseréli kereséssel, ezért ha az első string nincs a szövegben akkor nem történik semmi.

Space(80)

A 92 –e mezőt felülírja 80 szóközzel . Ez a törlés

strtran(mező, ".", chr(13)+chr(10))

A pontokat sortörésre cseréli ezáltal minden mondat új sorba kerül

strtran(mező, chr(13)+chr(10), ".")

Visszafelé is lehetséges. A sortördelt szöveget egyetlen pontokkal elválasztott stringé egyesíti

val(mező)

A string mező számot tartalmazó részét numerikus mezővé transzformálja

elhagyja a pontot a végéről és a a bevezető 0-akat is

str(val(mező))

A string mező számot tartalmazó részét numerikus mezővé transzformálja, elhagyja a pontot a végéről és a a bevezető 0-akat is , majd ujta stringé alakítja

str(x,3,2) – „,xxx.xx”

strzero(x,3,2) – „,00x.xx”

Szám mezőt formáz, azt stringé alakítja

alltrim()

Levágja előről és hátulsól a fölös szóközöket

Figyelem a mező korábbi tartalma törlődik!

Hibaellenőrzés nincs!

Hibás makró beírása esetén, a program kiakad!

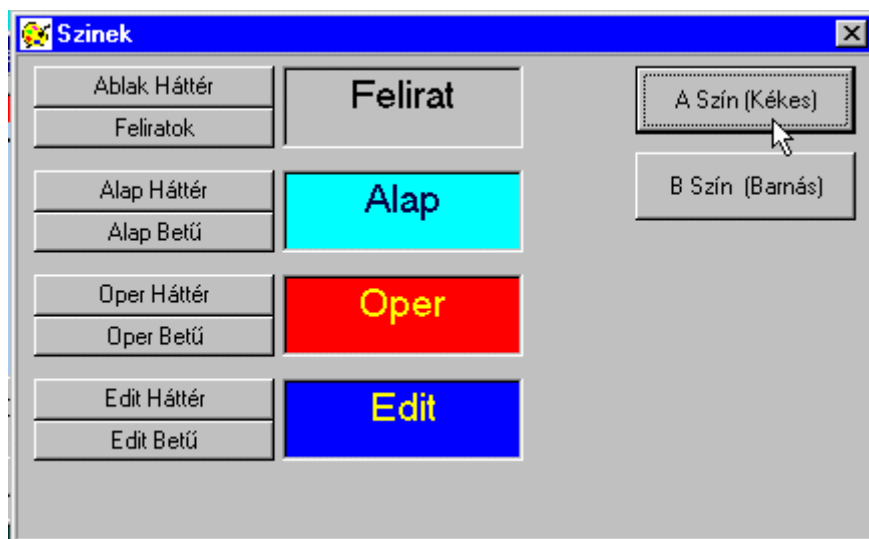
Azért, hogy egy bonyolult makró ne kelljen újra begépelni, a program az indító [Start] gombra kattintás után a teljes makró-kifejezést a Windows clipboard pufferébe másolja, ahonnan ez a Ctrl+C paranccsal kinyerhető.

Ha a [Találattal] kocka nincs bekattintva, akkor a tervezett módosítás az egész adatbázison végrehajtásra kerül.

Ha korábban már végrehajtottunk keresési eljárást, és azok valamelyike találatokat is eredményezett, akkor a [Találattal] kocka bekattinthatóvá válik.

Ha élünk ezzel a lehetőséggel, és hozzá kiválasztjuk, hogy melyik keresés legyen aktív, akkor a módosítás csak azokon a kartonokon történik meg, melyek a keresésben találatként szerepeltek.

4.2. Színek



Működés

A kék és barna alapszíneken felül ki-ki saját színekészletet is használhat. Ezek beállítása a Windows színbeállító rendszerével történik.

Adatbázisonként, - és hálózatot használva, gépenként is - egyedi színekészlet állítható be.

Az [Ablak Háttér], [Feliratok] a képernyő **magyarázó feliratainak** színét állítják.

Az [Alap Háttér], [Alap Betű] gombok **az adatmezők listázási** színét állítják.

Az [Oper Háttér], [Oper Betű] gombok a **szótárak vezérlő** színeit kezelik.

Az [Edit Háttér], [Edit Betű] gombok az **adatbeviteli mezők** színét állítják beírás közben.

4.3. Ariadne makrórendszere

A makrók működésére nincs hibaellenőrzés, így ha ezekben szintaktikai hiba van, akkor a program lefagyhat, jobb esetben csak összekeveri az adatokat. Ezért éles adatbázisra csak nagyon leellenőrzött makrórendszert szabad használni!

4.3.1. Általános esetben használt makrók

Windows	Dos
Mmezo(x) Az adott sorszámú mező értékét adja vissza.	M(x) Az adott sorszámú mező értékét adja vissza.
Mmezőbe(x,y) Letárolja az „x” sorszámú mezőbe az „y” adatot. Pl.:	Mb(x,y) Letárolja az „x” sorszámú mezőbe az „y” adatot. Pl.:
Mmezőbe(25,10) A huszonötös mezőt felülírja 10-el.	Mb(25,10) A huszonötös mezőt felülírja 10-el.
Mmezőbe(25,Mmezo(12)) A huszonötös mezőt felülírja a 12-es mező értékével.	Mb(25,m(12)) A huszonötös mezőt felülírja a 12-es mező értékével.
Mmezőbe(25,Mmezo(12)+20) A huszonötös mezőt felülírja a 12-es mező 20-al növelt értékével.	Mb(25,M(12)+20) A huszonötös mezőt felülírja a 12-es mező 20-al növelt értékével.

<p>Medit(x) Az adott sorszámú mező rögzítés előtti értékét adja vissza.</p> <p>Ez az adat még a memóriában van és eldönthetjük, hogy elfogadjuk és kiírjuk, vagy sem.</p>	<p>Me(x) Az adott sorszámú mező értékét adja vissza.</p>
<p>Meditbe(x,y) Az x sorszámú mezőt beírás előtt módosítja, így alkalmas előre beírt értékekkel feltölteni az adatmezőt ezzel segítve a rögzítő munkáját.</p> <p>Letárolja az „x” sorszámú mezőbe az „y” adatot. Pl.:</p> <p>Meditbe(25,10) A huszonötös mezőt feltölti 10-el.</p> <p>Meditbe(25,Mmezo(12)+1) A huszonötös mezőt feltölti a 12-es mező egyel növelt értékével.</p> <p>Mmedetbe(25, Dtoc(ToDay())) A huszonötös mezőt feltölti az aznapi dátummal.</p>	<p>Mb(x) Pl.:</p> <p>Mmedetbe(25, Dtoc(Date())) A huszonötös mezőt feltölti az aznapi dátummal.</p>

<p>Mszotar(x) Az adott sorszámú Szótár (S) rögzítés előtti kód értékét adja vissza.</p> <p>Ez az adat még a memóriában van és eldönthetjük, hogy elfogadjuk és kiírjuk, vagy sem.</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Mszotar(158)>1,.t.,.f.)</p>	<p>Ms(x) Az adott sorszámú Szótár (S) rögzítés előtti kód értékét adja vissza.</p> <p>Ez az adat még a memóriában van és eldönthetjük, hogy elfogadjuk és kiírjuk, vagy sem.</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Ms(158)>1,.t.,.f.)</p>
<p>Mszótarkod(x) Az adott sorszámú Szótár (S) berögzített kód értékét adja vissza, így lehet ellenőrizni hogy a szótár üres-e, vagy hogy helyesen van feltöltve.</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Mszótarkod(158)>1,.f.,.t.)</p>	<p>Msk(x) Az adott sorszámú Szótár (S) berögzített kód értékét adja vissza, így lehet ellenőrizni hogy a szótár üres-e, vagy hogy helyesen van feltöltve.</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Msk158)>1,.f.,.t.)</p>
<p>Mszótárba(x,y) Szótár (S) állító makró. Egy adott „y” értéket ír be a szótár kódot tároló adatmezőbe, így segítségével „hátról” lehet állítani a szótárakat.</p> <p>Pl.:</p> <p>Mszotarba(89,Mszotar(158)) Ez a makró a 158-as szótár értékét a 89-es be írja be mintegy lemásolva azt.</p>	<p>Msb(x,y) Szótár (S) állító makró. Egy adott „y” értéket ír be a szótár kódot tároló adatmezőbe, így segítségével „hátról” lehet állítani a szótárakat.</p> <p>Pl.:</p> <p>Msb(89,Ms(158))</p>

<p>Button</p> <p>Egy gombot helyez el a képernyő adott pozícióján. Ehhez bármilyen makró rendelkezhető.</p> <p>Az első két szám a kezdőpozíciót, a második 2 érték gomb méretét adja képernyősor mértékegységben. A szöveg a gomb felirata lesz. A zárójelben a hívandó makrót kell írni.</p> <p>Elhelyezés: a képernyőterv felirat mezőjében a képernyőfeliratok után.</p> <p>Pl.:</p> <pre>{START Button} 001,001,01,08,Képek,M_ablak("B") {END Button}</pre>	
<p>M_ablak(„X”)</p> <p>Az „x” A..Z ablakot hívja a képernyőre, így egy másik oldalt gyorsan le lehet elérni.</p>	
<p>Mbox(üzenet)</p> <p>Egy üzenetet jelenít meg egy megfogalmazott feltétel bekövetkezte esetén.</p> <p>Pl.:</p>	

<p>If(Mmezo(12)>10, Mbox(„megtelt a szatyor”),.t.)</p> <p>Az üzenet önnálló ablakban jelenik meg!</p>	
<p>Mstatus(üzenet)</p> <p>Egy üzenetet jelenít meg egy megfogalmazott feltétel bekövetkezte esetén.</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Mmezo(12)>10, Mstatus(„megtelt a szatyor”),.t.)</p> <p>Az üzenet az alsó státussorban jelenik meg!</p>	
<p>Mdatum(x)</p> <p>Az Ariadne a dátumokat karakter típusú mezőben tárolja, így ide akár mekkora értéket be lehet írni, de nincs dátumellenőrzés. Ha erre mégis szükség van, akkor kell ezt a makrót alkalmazni.</p> <p>Pl.:</p> <p>Mdatum(Medit(32))</p>	<p>Mdatum(x)</p> <p>Pl.:</p> <p>Mdatum(Me(32))</p>
<p>Mlistabov(x)</p> <p>Az „x” azonosítóju listát (L) bővíti „hátról” egy rekorddal. Ezzel a funkcióval naplózási, rögzítés-ellenőrzési, feladatokat lehet ellátni.</p>	<p>MI(x)</p> <p>Pl.:</p> <p>If(Msk(158)<2,MI(31),.t.)</p>

Pl.: If(Mszotarkod(158)<2,Mlistabov(3 1),.t.)	
MAIk_Id() Az aktuális felhasználó sorszáma. MAIk_Jog() Az aktuális felhasználó jogosultsági szintje. MAIk_Nev() Az aktuális felhasználó neve. Ez a három makró a – Mlistbov() makróval kiegészítve - felhasználó azonosításával teljes neplózási rendszer programozását teszi lehetővé	
mező A Setup-on belül alkalmazható csere funkció speciális makrója. Paraméter nincs. A kijelölt mező értékét adja vissza.	
Mfo_Sum(x,cMakro) A főállomány adot (x) azonosítójú mezőjének osulopszintű összegezését végzi. Ez egy katonok közötti művelet mely során az adott numerikus mező összege kerül kiszámolásra	

4.3.2. A nyomtatványtervben használható makrók

az_az_ezerig(summa) A summa numerikus értéket kiírja szöveges formában.
Mmemker(„xxx”) Egy memómezőből kikeresi az „xxx” szöveget és csak azt a sort nyomtatja, amelyben ez a szöveg előfordult.
Mmempad(x,y,l) Azt x sorszámú memómezőt formázza át úgy hogy x sorból és y oszlopból álljon. Az l paraméter azt szabályozza, hogy a suveg feldolgozása hanyadik sorbtól kezdődjön.
Mvalto(x) Címsor generáló makró. Az x egy egytől n-ig terjedő szám. Az adott mező tartalmát mindig csak az első előfordulásakor írja ki.
Mtalalat() Ez a makró az adott katon sorszámát adja vissza. 1,2,3,.. tipusu sorszámozást tesz lehetővé.
mező Paraméter nélküli makró. Az aktuális mező értékét adja vissza
MList_Tolig(siF,liTol,liIlg) A list kiértékelése során .t. vagy .f. –et ad vissz annak függvényében, hogy a listaelem a tol-ig értékek között van vagy nincs
MList_Count(siF) Megmondja, hogy az adott id-jű listában hány aktuális elem van
MList_Recno(siF) Memondja, hogy az adott id-jű listaelem hánydik a listasorban

Az RTF file néhány vezérlő karaktere

Word keret pozíció vezérlés

`\posy7925`

`\posx2300`

Word keret méret vezérlés

`\absw2350`

`\absh-265`

The character-formatting control words are listed in the following table.

<code>\plain</code>	Reset character formatting properties to a default value defined by the application.
<code>\b</code>	Bold.
<code>\caps</code>	All capitals.
<code>\dnN</code>	Subscript position in half-points (the default is 6).
<code>\sub</code>	Subscripts text and shrinks point size according to font information.
<code>\nosupersub</code>	Turns off superscripting or subscripting.
<code>\fsN</code>	Font size in half-points (the default is 24).
<code>\i</code>	Italic.
<code>\outl</code>	Outline.
<code>\scaps</code>	Small capitals.
<code>\shad</code>	Shadow.
<code>\ul</code>	Continuous underline.
<code>\ul0</code>	turns off all underlining.
<code>\uld</code>	Dotted underline.
<code>\uldb</code>	Double underline.

<code>\ulnone</code>	Stops all underlining.
<code>\ulw</code>	Word underline.
<code>\upN</code>	Superscript position in half-points (the default is 6).
<code>\super</code>	Superscripts text and shrinks point size according to font information.
<code>\cfN</code>	Foreground color (the default is 0).
<code>\cbN</code>	Background color (the default is 0).
<code>\rtlch</code>	The character data following this control word will be treated as a right-to-left run.
<code>\ltrch</code>	The character data following this control word will be treated as a left-to-right run (the default).
<code>\picwgoalN</code>	Desired width of the picture in twips.
<code>\pichgoalN</code>	Desired height of the picture in twips.
<code>\picscalexN</code>	Horizontal scaling value; the N argument is a value representing a percentage (the default is 100).
<code>\picscaleyN</code>	Vertical scaling value; the N argument is a value representing a percentage (the default is 100).
Highlighting	This property applies highlighting to text.
<code>\highlightN</code>	Highlights the specified text. N specifies the color. For <code>\highlight</code> , the N argument can have the following values: Value
<code>\cfN</code>	Foreground color (the default is 0).
<code>\cbN</code>	Background color (the default is 0).

1	Black	9	Dark Blue
2	Blue	10	Dark Cyan
3	Cyan	11	Dark Green
4	Green	12	Dark Magenta
5	Magenta	13	Dark Red

6	Red	14	Dark Yellow
7	Yellow	15	Dark Gray

8	Unused	16	Light Gray
---	--------	----	------------

RIADNE Dbf adatbáziskezelő



File

Ariadne For Windows DBF

Geo - Kart Kkt

CA-Visual Objects (Version 2.5.0, Build 1111).

Ovr